

EDBPM-H521  
13036504

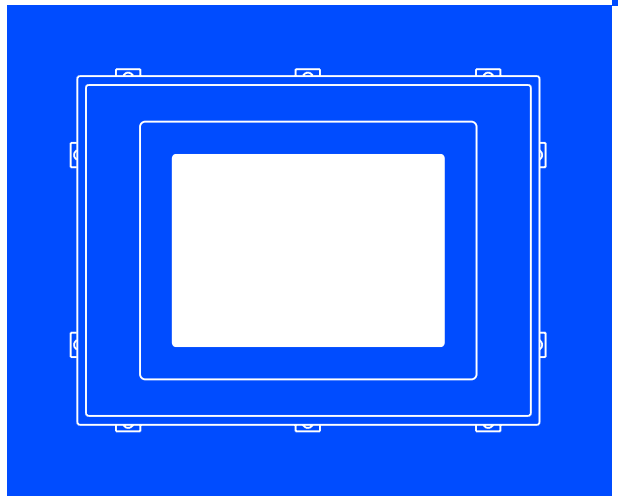


**Betriebsanleitung**

**Operating Instructions**

**Instructions de mise en service**

## HMI



**EPM-H521**

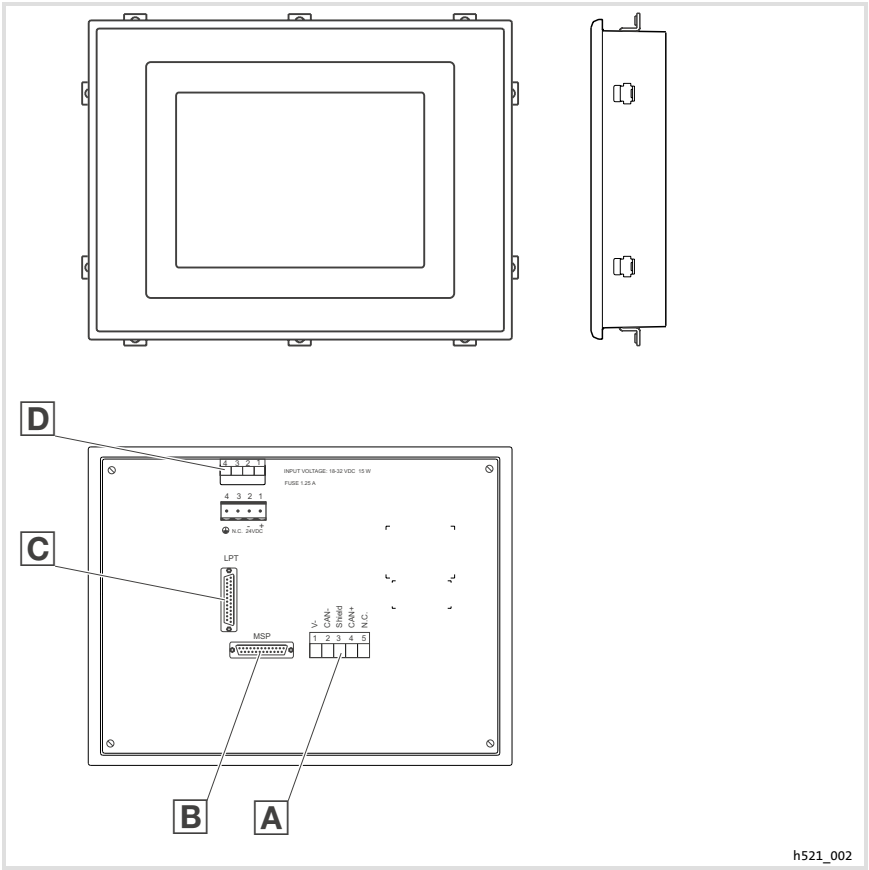
**Bedieneinheit**

*Operating unit*

**Unité de commande**

**Lenze**





<b>Pos.</b>	<b>Beschreibung</b>	<b>Funktion</b>
<b>A</b>	Klemmenleiste 5-polig	Systembus (CAN)
<b>B</b>	DB25 Buchse	Serieller Port (MSP) für PC oder SPS
<b>C</b>	DB25 Buchse	Paralleler Port (LPT) für Drucker
<b>D</b>	Klemmenleiste 4-polig	DC-Spannungsversorgung 24 V

Diese Dokumentation ist gültig für die Bedieneinheit EPM-H521 ab dem Gerätestand

Type	EPM - H521	1A	10
<b>Produktreihe</b> EPM Bedieneinheit			
<b>Hardwarestand</b>			
<b>Softwarestand</b>			

## Was ist neu?

Stand			ID-Nr.	Änderungen
1.0	01/2005	TD 23	13036504	Feldtest
2.0	06/2005	TD 23	13036504	Serienstand

© 2005 Lenze Drive Systems GmbH, Hans-Lenze-Straße 1, D-31855 Aerzen

Ohne besondere schriftliche Genehmigung von Lenze Drive Systems GmbH darf kein Teil dieser Dokumentation vervielfältigt oder Dritten zugänglich gemacht werden.

Wir haben alle Angaben in dieser Dokumentation mit größter Sorgfalt zusammengestellt und auf Übereinstimmung mit der beschriebenen Hard- und Software geprüft. Trotzdem können wir Abweichungen nicht ganz ausschließen. Wir übernehmen keine juristische Verantwortung oder Haftung für Schäden, die dadurch eventuell entstehen. Notwendige Korrekturen werden wir in die nachfolgenden Auflagen einarbeiten.

<b>1</b>	<b>Vorwort und Allgemeines</b> .....	<b>8</b>
1.1	Über diese Betriebsanleitung .....	8
1.2	Verwendete Begriffe .....	8
1.3	Lieferumfang .....	8
1.4	Gestaltung der Sicherheitshinweise .....	9
<b>2</b>	<b>Technische Daten</b> .....	<b>10</b>
2.1	Allgemeine Daten / Einsatzbedingungen .....	10
2.2	Elektrische Daten .....	11
2.2.1	Eigenschaften der Bedieneinheit .....	12
2.2.2	Schnittstellenbeschreibung .....	16
2.3	Abmessungen .....	17
2.4	Einbauausschnitt .....	17
<b>3</b>	<b>Mechanische Installation</b> .....	<b>18</b>
3.1	Bedieneinheit befestigen .....	18
<b>4</b>	<b>Elektrische Installation</b> .....	<b>19</b>
4.1	Belegung der Anschlussklemmen .....	19
4.2	Systembus (CAN) verdrahten .....	20
4.3	Memory Card einbauen .....	21
4.3.1	Memory Card 8 MB (Backup) .....	21
<b>5</b>	<b>Inbetriebnahme</b> .....	<b>23</b>
5.1	Erstes Einschalten .....	23
5.2	Projekt in die Bedieneinheit übertragen .....	24
5.2.1	Bedieneinheit und PC verbinden .....	24
5.2.2	Projekt-Download .....	25
5.2.3	Verbindung zum PC entfernen .....	26
5.3	Statusmeldungen der Bedieneinheit .....	27
5.4	Datum/Uhrzeit und Kontrast einstellen .....	28
<b>6</b>	<b>Bedienung</b> .....	<b>30</b>
6.1	Tastenfunktionen .....	30
6.2	Daten eingeben .....	31
6.3	Informationsmeldung aufrufen .....	36
6.4	Alarmmeldungen aufrufen .....	37
6.5	Hilfe aufrufen .....	39
6.6	Daten sichern auf 8 MB Memory Card .....	40

<b>7</b>	<b>Fehlersuche und Störungsbeseitigung</b> .....	<b>42</b>
	7.1 Störungsmeldungen .....	42
<b>8</b>	<b>Wartung</b> .....	<b>43</b>
<b>9</b>	<b>Anhang</b> .....	<b>44</b>
	9.1 Chemikalienbeständigkeit .....	44
	9.2 Stichwortverzeichnis .....	46

# 1 Vorwort und Allgemeines

Über diese Betriebsanleitung

## 1 Vorwort und Allgemeines

Mit der Bedieneinheit EPM-H521 können Sie auf Codestellen von Lenze Antriebsreglern zugreifen und diese auf komfortable Weise steuern. Die Kommunikation erfolgt über Systembus (CAN).

Mit der Lenze-Software »HMI Designer« lässt sich die Programmierung der Bedieneinheit einfach realisieren.

### 1.1 Über diese Betriebsanleitung

- ▶ Die vorliegende Betriebsanleitung dient dem sicheren und fehlerfreien Arbeiten an und mit der Bedieneinheit EPM-H521.
- ▶ Alle Personen, die an und mit der Bedieneinheit EPM-H521 arbeiten, müssen bei ihren Arbeiten die Betriebsanleitung verfügbar haben und die für sie relevanten Angaben und Hinweise beachten.
- ▶ Die Betriebsanleitung muss stets komplett und in einwandfrei lesbarem Zustand sein.

### 1.2 Verwendete Begriffe

Begriff	Im folgenden Text verwendet für
Antriebsregler	Lenze Frequenzumrichter 8200 vector und 9300 vector, Lenze Servo-Umrichter 9300 und 9400
HMI	Human Machine Interface

### 1.3 Lieferumfang

Menge	Wichtig
1 Bedieneinheit EPM-H521 1 Betriebsanleitung 10 Befestigungsschellen 10 Schrauben M4 × 35 mm 1 Klemmenleiste 4-polig für Anschluss DC-Spannungsversorgung 1 Klemmenleiste 5-polig für Anschluss Systembus (CAN)	Überprüfen Sie nach Erhalt der Lieferung sofort, ob der Lieferumfang mit den Warenbegleitpapieren übereinstimmt. Für nachträglich reklamierte Mängel übernimmt Lenze keine Gewährleistung. Reklamieren Sie <ul style="list-style-type: none"><li>• erkennbare Transportschäden sofort beim Anlieferer.</li><li>• erkennbare Mängel/Unvollständigkeit sofort bei der zuständigen Lenze-Vertretung.</li></ul>



### 1.4 Gestaltung der Sicherheitshinweise

Um auf Gefahren und wichtige Informationen hinzuweisen, werden in dieser Dokumentation folgende Signalwörter und Symbole verwendet:

#### Sicherheitshinweise

Aufbau der Sicherheitshinweise:



#### **Gefahr!**

(kennzeichnet die Art und die Schwere der Gefahr)

#### **Hinweistext**

(beschreibt die Gefahr und gibt Hinweise, wie sie vermieden werden kann)

Piktogramm und Signalwort	Bedeutung
<b>Gefahr!</b>	<b>Gefahr von Personenschäden durch gefährliche elektrische Spannung</b> Hinweis auf eine unmittelbar drohende Gefahr, die den Tod oder schwere Verletzungen zur Folge haben kann, wenn nicht die entsprechenden Maßnahmen getroffen werden.
<b>Gefahr!</b>	<b>Gefahr von Personenschäden durch eine allgemeine Gefahrenquelle</b> Hinweis auf eine unmittelbar drohende Gefahr, die den Tod oder schwere Verletzungen zur Folge haben kann, wenn nicht die entsprechenden Maßnahmen getroffen werden.
<b>Stop!</b>	<b>Gefahr von Sachschäden</b> Hinweis auf eine mögliche Gefahr, die Sachschäden zur Folge haben kann, wenn nicht die entsprechenden Maßnahmen getroffen werden.

#### Anwendungshinweise

Piktogramm und Signalwort	Bedeutung
<b>Hinweis!</b>	Wichtiger Hinweis für die störungsfreie Funktion
<b>Tipp!</b>	Nützlicher Tipp für die einfache Handhabung
	Verweis auf andere Dokumentation

## 2 Technische Daten

Allgemeine Daten / Einsatzbedingungen

## 2 Technische Daten

### 2.1 Allgemeine Daten / Einsatzbedingungen

Bereich	Werte
Konformität	CE EMV-Richtlinie (89/336/EEC)
Approbation	cULus: in Vorbereitung
Angewandte Normen zu Grenzwerten	Störaussendung nach EN 50081-2 (1994) Störfestigkeit nach EN 50082-2 (1995)
Schutzart	IP65 (Frontseite)
Klimatische Bedingungen	Feuchte (ohne Betauung) <85 %
Zulässige Temperaturbereiche	
Transport	-20 °C ... +60 °C
Lagerung	-20 °C ... +60 °C
Betrieb	0 °C ... +50 °C
Masse	1,9 kg

**2.2 Elektrische Daten**

Bereich		Werte	
Display	Typ	LCD 256 Farben TFT	
	Touch screen	Matrix 40 × 30 (je 16 × 16 Pixel)	
	Auflösung	640 × 480 Pixel	
	Sichtbare Größe	211,2 × 158,0 mm	
	Zeilen		
		einfache Zeichengröße	30 Zeilen à 80 Zeichen
		zweifache Zeichengröße	15 Zeilen à 40 Zeichen
		vierfache Zeichengröße	7 Zeilen à 20 Zeichen
	Zeichengröße		
		einfache Zeichengröße	2,7 × 5,4 mm, Text: 8 × 16 Pixel
		zweifache Zeichengröße	5,4 × 10,7 mm, Text: 16 × 32 Pixel
		vierfache Zeichengröße	10,7 × 21,4 mm, Text: 32 × 64 Pixel
	Fonts	Programmierbare fonts, Windows fonts	
Kontrasteinstellung	über Software		
Hintergrundbeleuchtung	CCFL-Röhre		
	Min. Lebensdauer bei 25°C	30000 h	
Uhr	Hardwareuhr	Speicherung über Kondensator, min. 72 h, typ. 130 h	
Elektrischer Anschluss	DC-Spannungsversorgung	DC 24 V (+18 ... 32 V)	
	Leistungsaufnahme	15 W bei DC 24 V	
Netzwerk	Protokoll	Systembus (CAN)	
	Kommunikationsmedium	DIN ISO 11898	
	Netzwerk-Topologie	Linie (beidseitig abgeschlossen mit 120 Ω)	
Speicher	Anwenderprogramm (Text + Grafik)	960 kB + 6 MB	
	Datenspeicher (Flash EPROM)	128 kB	
	Speicher für Windows fonts	512 kB	
	Memory Card (Back up)	8 MB	
Schnittstellen	seriell MSP (DB25 Buchse)	RS232	
	parallel LPT	Centronics	

**2.2.1 Eigenschaften der Bedieneinheit**

Die Bedieneinheit unterstützt die in der Tabelle aufgeführten Eigenschaften.

Beschreibung		Wert
Alarm	Feld	
	Puffer	256
	Alarmmeldungen (insgesamt/gleichzeitig aktiv)	1024/256
	Hilfe zu Alarmmeldungen	1024
Backup/Wiederherstellen		
Beschriftung		
Der Rezeptstruktur zugeordnete System-Variablen		
Direktbefehl mit Wert-Struktur	Wert subtrahieren	
	Wert addieren	
	Wert ODER verknüpfen	
	Wert UND verknüpfen	
	Wert XOR verknüpfen	
	Wert setzen	
Drucken	Druckseiten (insgesamt/Anzahl der Felder pro Seite)	1024/128
	Kopf-, Fußzeile (insgesamt/Anzahl der Felder pro Kopf-, Fußzeile)	128/128
	Reports	128
Dynamische Funktionen	Bilderlisten (mit Bit-Gruppen, Einzel-Bits oder Zahlenwerten)	1024 <sup>1)</sup>
	Textlisten (mit Bit-Gruppen, Einzel-Bits oder Zahlenwerten)	
	Bewegliches symbolisches Feld	
Einfügen von Bildern		
Funktionen	Anzeigen der Seiten-Hilfe	
	Anzeige der Statusseite des Treibers	
	Bit permanent setzen	
	Bit permanent zurücksetzen	
	Bit umkehren	
	Direktbefehl mit Wert-Struktur	
	Echtzeitbit setzen	
	Echtzeitbit zurücksetzen	
	Gehe zu Seite	
	Im Gerät gespeicherte Trends lesen	
	Interner Befehl	
	Makro	

Beschreibung		Wert
Grafische Funktionen	Bogen	
	Kreis	
	Linie	
	Rechteck	
	Balkengrafik	
Interne Befehle	Alarmregister anzeigen	
	Alarmregister drucken	
	Alarm und Trendpuffer im Speicher sichern	
	Bedienseite	
	Blattvorschub auf dem Drucker	
	Die generelle Seitenzahl auf Null setzen	
	Hardcopy	
	Hilfe der Seite	
	Lesen der abgetasteten Trends neu starten	
	Lesen der abgetasteten Trends stoppen	
	Nächste Seite	
	Passwort ändern	
	Passwort Login	
	Passwort Logout	
	Pipeline laufen lassen	
	Projekt beenden	
	Projektinformationen anzeigen	
	Reports	
	Rezept an das Gerät senden	
	Rezept aus Datenspeicher laden	
	Rezept im Datenspeicher sichern	
	Rezept löschen	
	Rezept vom Videopuffer an das Gerät senden	
	Rezept-Verzeichnis anzeigen	
	Seiten-Verzeichnis anzeigen	
	Sprache ändern	
	Trendpuffer leeren	
	Vom Gerät empfangenes Rezept im Datenspeicher sichern	
	Vom Gerät empfangenes Rezept im Puffer sichern	
	Vorangehende Seite	
	Interne Register	

Beschreibung		Wert
Logik	Automatische Operationen	32
	Gleichungen	32
	Timer	32
	Makros (insgesamt/Befehle pro Makro)	1024/16
Meldungen	Informationsmeldungen (insgesamt/gleichzeitig aktiv)	1024/256
	Hilfe zu Meldungen	1024
	Systemmeldungen	
	Meldungsfeld	
Objekte	Drehschalter	256
	Drehpotentiometer	256
	Indikator	256
	Schiebepotentiometer	256
	Schiebeschalter	256
Passwort	Bitbreite bei Kodierung als Bitpasswort	8 Bit
	Ebenen	10
Rezepte (Anzahl/Variablen pro Rezept)		1024/512
Seiten	Seiten	1024
	Hilfe zu Seiten	1024
Sprachen	Unterstützte Sprachen	8
	Frei wählbare fonts	
Statische Bitmaps		
Textlisten		
Touch buttons und touch areas	Touch buttons	1200 pro Seite
	Touch areas	256
	Rezeptfeld für Rezeptstruktur	
Trends	(Anzahl pro Seite/Kanäle pro Trend)	8/8
	Puffer	128
	Automatisch abgetastet (Speicher/Trends/Erfassung)	8192 Byte / <sup>2</sup> /640
	Auf Befehl abgetastet (Speicher/Trends/Erfassung)	
Uhrzeit/Datum	Uhrzeit mit Sekunden	
	Uhrzeit ohne Sekunden	
	Darstellung als Wochentag	
	Darstellung als Datum (tt.mm.jjjj)	

Beschreibung	Wert
Variablen	320 pro Seiten
Grenzwerte- und lineare Korrektur-Variablen	
Bewegungsvariablen (bewegliches symbolisches Feld)	
Schwellenvariablen	
Numerische Gleitpunkt-Variablen	
Numerische Variablen (DEC, HEX, BIN, BCD)	
String-Variablen (ASCII)	

- 1) von der Projektgröße begrenzter Richtwert
- 2) abhängig vom verfügbaren Speicher

## 2.2.2 Schnittstellenbeschreibung

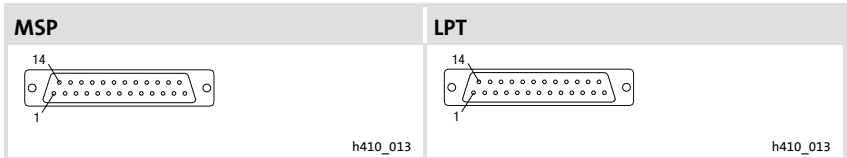


Abb. 2-1 DB25 Buchse

Pin	Signal	Pin	Signal
1	n. c.	1	Strobe
2	Tx RS232 OUT	2	PRN Data 0
3	Rx RS232 IN	3	PRN Data 1
4	RTS RS232 OUT	4	PRN Data 2
5	CTS RS232 IN	5	PRN Data 3
6	n. c.	6	PRN Data 4
7	Signal GND	7	PRN Data 5
8	n. c.	8	PRN Data 6
9 ... 16	Signale werden nicht ausgewertet	9	PRN Data 7
17	n. c.	10	n. c.
18	Signal wird nicht ausgewertet	11	PRN Busy
19 ... 21	n. c.	12 ... 17	n. c.
22 ... 25	Signale werden nicht ausgewertet	18 ... 25	Signal GND

n.c. Nicht angeschlossen



### 2.3 Abmessungen

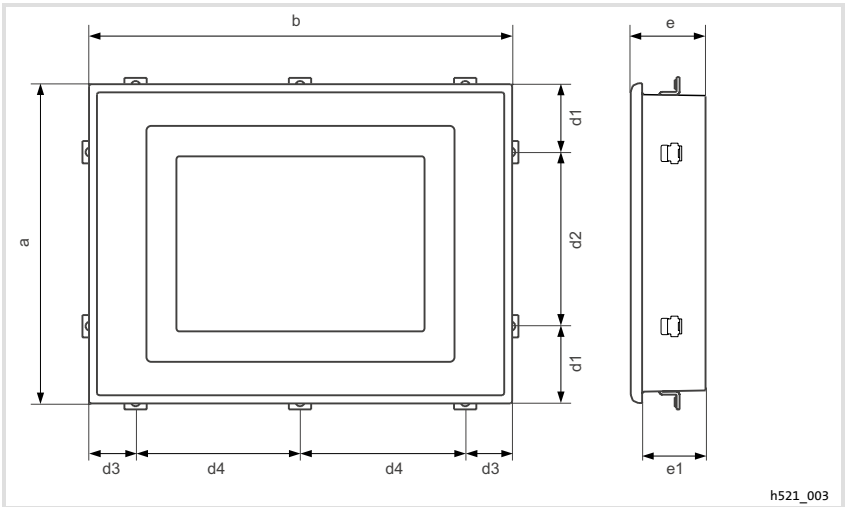


Abb. 2-2 Abmessungen

a [mm]	b [mm]	d1 [mm]	d2 [mm]	d3 [mm]	d4 [mm]	e [mm]	e1 [mm]
256,0	336,3	73,0	110,0	43,6	124,5	50,0	44,0

### 2.4 Einbauausschnitt



Abb. 2-3 Einbauausschnitt

a [mm]	b [mm]
240,0	314,0

# 3 Mechanische Installation

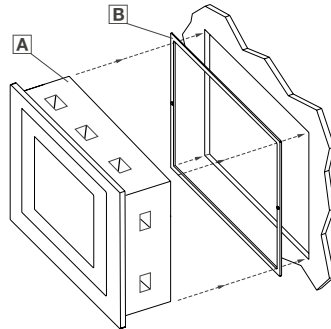
## Bedieneinheit befestigen

### 3 Mechanische Installation

#### 3.1 Bedieneinheit befestigen

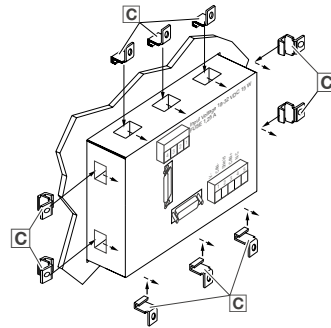
Die Maße für den Einbauausschnitt entnehmen Sie den technischen Daten. (📖 17)

1. Bedieneinheit **A** mit Dichtung **B** in den Einbauausschnitt schieben.



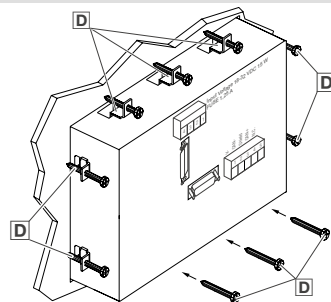
H521\_005

2. Befestigungsschellen **C** in die Öffnungsschlitze der Bedieneinheit schieben.



h521\_006

3. Schrauben **D** gegen die Einbautafel drehen und festziehen.



h521\_007

### 4 Elektrische Installation

#### 4.1 Belegung der Anschlussklemmen



#### Stop!

- ▶ Beschädigung angeschlossener Geräte. Verbinden Sie den PE-Leiter so wie es in der Abbildung dargestellt ist!
- ▶ Bedieneinheit nur im spannungslosen Zustand verdrahten!

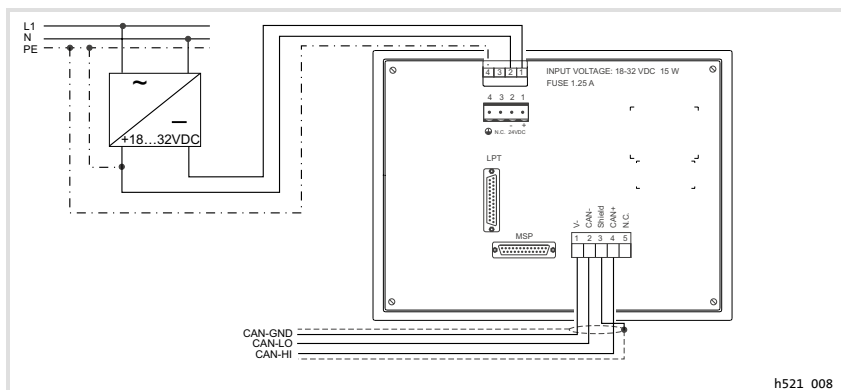


Abb. 4-1 Belegung der Anschlussklemmen

#### DC-Spannungsversorgung

Klemme	Bezeichnung	Erläuterung
1	DC +24 V	Versorgungsspannung (DC +18 V ... 32 V)
2	DC 0 V	GND Versorgungsspannung, Bezugspotential
3	n. c.	Nicht angeschlossen
4	⊕	PE-Potential

#### Systembus (CAN)

Klemme	Bezeichnung	Erläuterung
1	V-	GND Bezugspotential
2	CAN-	LO Systembus LOW (Datenleitung)
3	Shield	Schirm des Systembus-Kabels auflegen
4	CAN+	HI Systembus HIGH (Datenleitung)
5	n. c.	Nicht angeschlossen

# 4 Elektrische Installation

## Systembus (CAN) verdrahten

### 4.2 Systembus (CAN) verdrahten



#### Hinweis!

- ▶ Verbinden Sie nur Klemmen gleichen Signaltyps miteinander.
- ▶ Weitere Informationen zum Systembus (CAN) finden Sie im Kommunikationshandbuch CAN.

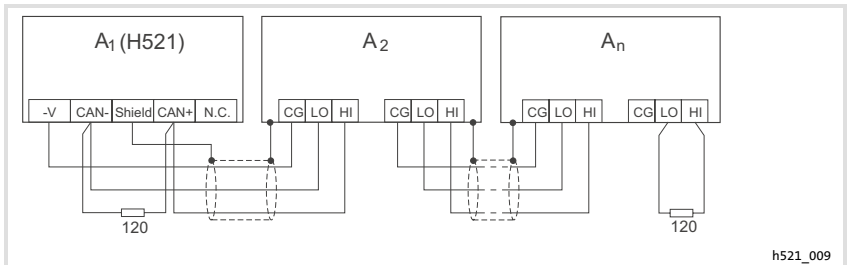


Abb. 4-2 Verdrahtung des Systembus (CAN)

A<sub>1</sub> Busteilnehmer 1

A<sub>2</sub> Busteilnehmer 2

A<sub>n</sub> Busteilnehmer n

Bitte folgen Sie bei der Verwendung des Signalkabels unseren Empfehlungen:

Spezifikation des Übertragungskabels		
Gesamtlänge	≤ 300 m	≤ 1000 m
Kabeltyp	LIYCY 2 x 2 x 0,5 mm <sup>2</sup> (paarverseilt mit Abschirmung)	CYPIMF 2 x 2 x 0,5 mm <sup>2</sup> (paarverseilt mit Abschirmung)
Leitungswiderstand	≤ 80 Ω/km	≤ 80 Ω/km
Kapazitätsbelag	≤ 130 nF/km	≤ 60 nF/km

### 4.3 Memory Card einbauen



#### Stop!

- ▶ Schalten Sie vor Arbeitsbeginn die Bedieneinheit spannungsfrei, um Beschädigungen an elektrischen Bauelementen zu vermeiden.
- ▶ Die Bedieneinheit und die Memory Cards enthalten elektrostatisch gefährdete Bauelemente, die Sie durch unsachgemäße Handhabung leicht beschädigen können.

#### 4.3.1 Memory Card 8 MB (Backup)

- ▶ Auf diesen Speicherbaustein können Sie Ihr anwendungsspezifisch konfiguriertes Projekt sichern und archivieren.
- ▶ Sie können den Speicherbaustein mit dem gesicherten Projekt in eine Bedieneinheit gleichen Typs einbauen, um das Projekt in diese Bedieneinheit zu übertragen.
- ▶ Die 8 MB Memory Card ist bei Lenze erhältlich unter der Best.-Nr. EPZ-H221.

#### Gehäusedeckel abnehmen

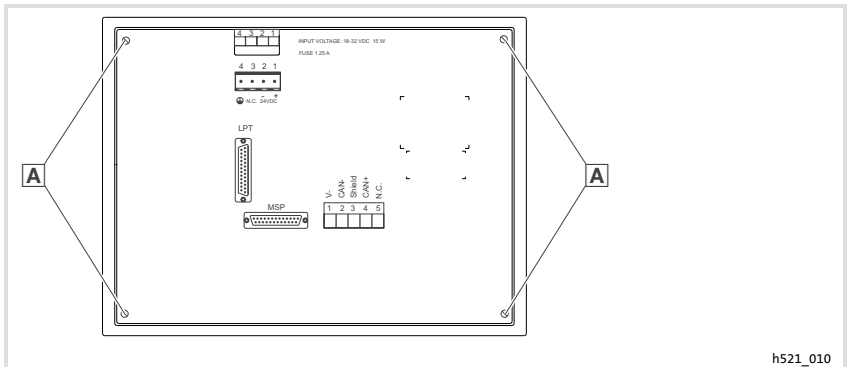


Abb. 4-3 Gehäusedeckel abnehmen

1. Schrauben **A** lösen und Gehäusedeckel abnehmen.

## 4 Elektrische Installation

Memory Card einbauen  
Memory Card 8 MB (Backup)

### Memory Card 8 MB (Backup) einbauen

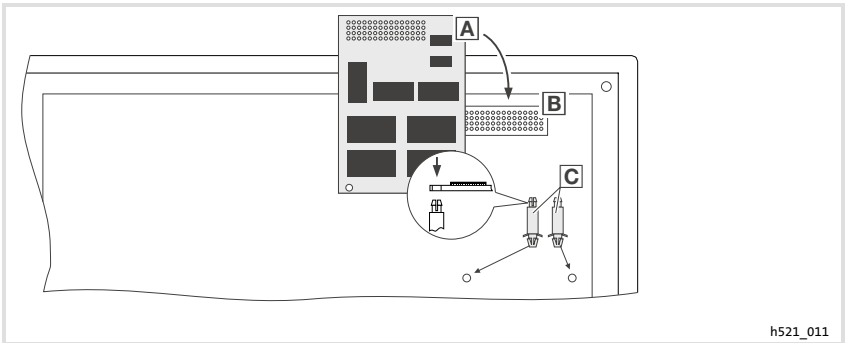


Abb. 4-4 Memory Card 8 MB (Back up) einbauen

1. Abstandsstifte **C** in die Bohrungen der Hauptplatine einsetzen und einrasten lassen.
2. Memory Card **A** mit der Stiftleiste in die Buchsenleiste **B** einsetzen und vorsichtig andrücken.
3. Bohrungen der Memory Card **A** zu den Abstandsstiften **C** ausrichten.
4. Memory Card **A** auf die Abstandsstifte **C** drücken und einrasten lassen.

### Gehäusedeckel schließen

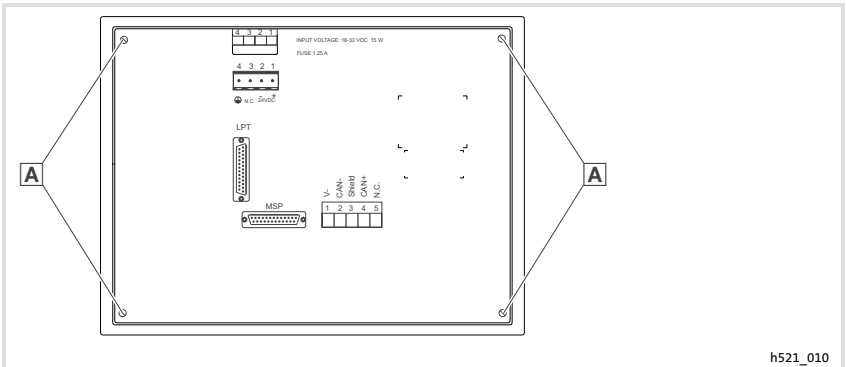


Abb. 4-5 Gehäusedeckel schließen

1. Gehäusedeckel aufsetzen, Schrauben **A** eindrehen und festziehen.

## 5 Inbetriebnahme

### 5.1 Erstes Einschalten

Für die Inbetriebnahme ist eine vollständige Verdrahtung des Systembus notwendig.

#### **Überprüfen Sie vor dem Einschalten der Versorgungsspannung ...**

- ▶ die gesamte Verdrahtung auf Vollständigkeit und Kurzschluss,
- ▶ ob das Bussystem beim physikalisch ersten und letzten Busteilnehmer abgeschlossen ist.

## 5 Inbetriebnahme

Projekt in die Bedieneinheit übertragen  
Bedieneinheit und PC verbinden

### 5.2 Projekt in die Bedieneinheit übertragen

#### 5.2.1 Bedieneinheit und PC verbinden



### Stop!

Die Verbindung zwischen PC und Bedieneinheit nur bei ausgeschalteten Geräten herstellen!

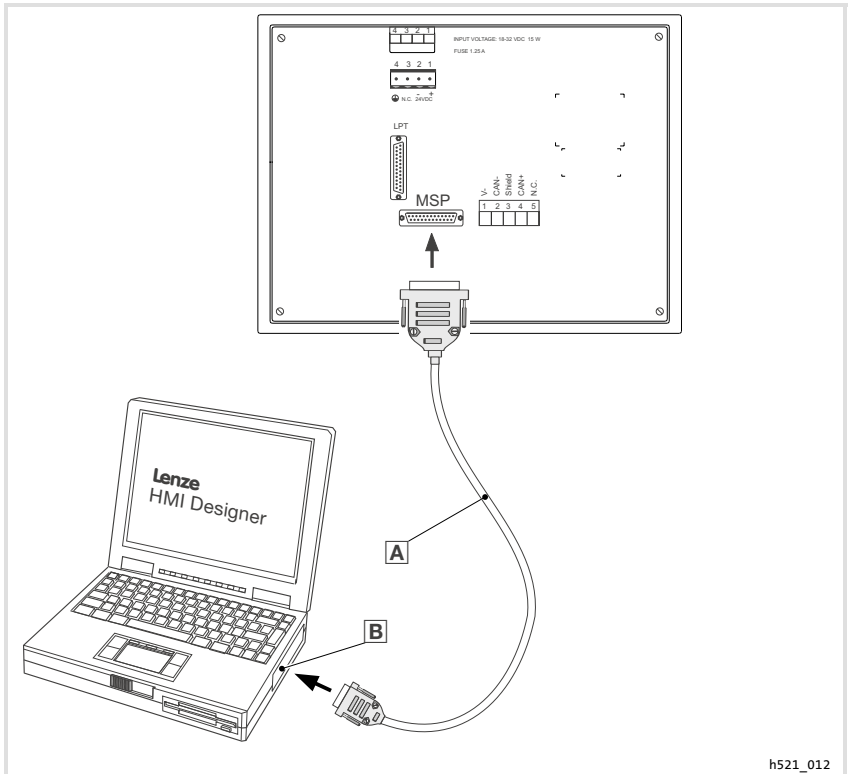


Abb. 5-1 Bedieneinheit und PC verbinden

- Downloadkabel EPZ-H110 **A** an der Bedieneinheit auf MSP-Schnittstelle und am PC auf COM1 oder COMx **B** stecken.



## 5.2.2 Projekt-Download



### Hinweis!

Im »HMI Designer« können Sie auswählen, ob mit dem Laden des Projekts gleichzeitig die Firmware aktualisiert werden soll.

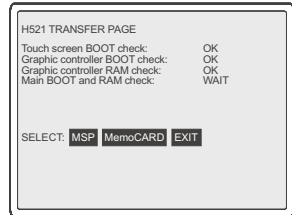
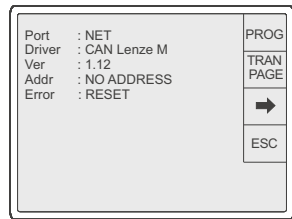
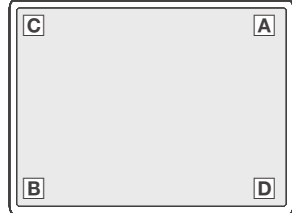
Die Firmware muss immer beim ersten Download eines Projekts in die Bedieneinheit bzw. nach einem Update des Projektierungstool »HMI Designer« aktualisiert werden.



### Tipp!

Beispiel-Projekte für die Bedieneinheit finden Sie im Projektierungstool »HMI Designer« unter **Datei** → **Öffnen...** → **Samples**.

Das müssen Sie tun	
<b>A</b>	PC einschalten und Projektierungstool »HMI Designer« starten.
<b>B</b>	Versorgungsspannung für Bedieneinheit einschalten.  Das Gerät wird initialisiert.
<b>C</b>	Nach der Initialisierung Systemseite anwählen. Dazu das Display in den Ecken <ul style="list-style-type: none"> <li>• oben rechts <b>A</b>) und unten links <b>B</b>) oder</li> <li>• oben links <b>C</b>) und unten rechts <b>D</b>) berühren.</li> </ul> Die erste zu berührende Ecke darf kein anwählbares Feld enthalten.  Die Systemseite erscheint.
<b>D</b>	Das Feld "TRAN PAGE" berühren.  Die Transfer Page erscheint.
<b>E</b>	Das Feld MSP berühren.  Die Bedieneinheit ist bereit für den Datenempfang vom PC.
<b>F</b>	Gewünschtes Projekt vom »HMI Designer« in die Bedieneinheit übertragen.  ☐ HMI Designer - Erste Schritte  Während des Download wird "PROGRAMMING MODE" angezeigt.
<b>G</b>	Nach dem Download ist die Bedieneinheit betriebsbereit und kann über den Systembus mit den angeschlossenen Teilnehmern Daten austauschen. Das Projekt bleibt nach dem Ausschalten der Versorgungsspannung gespeichert.



## 5.2.3 Verbindung zum PC entfernen

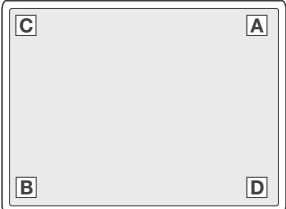
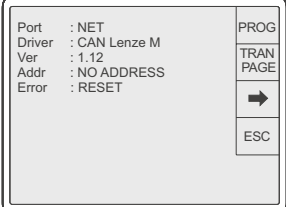
1. PC ausschalten.
2. Versorgungsspannung für Bedieneinheit abschalten.
3. Downloadkabel EPZ-H110 an der Bedieneinheit und am PC abziehen.
4. Versorgungsspannung für Bedieneinheit einschalten.

Die Bedieneinheit ist betriebsbereit.


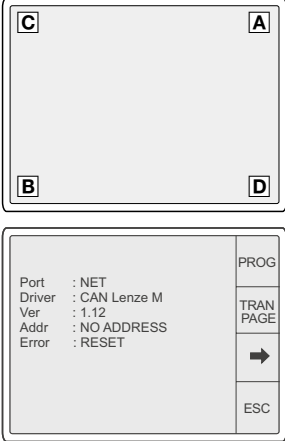
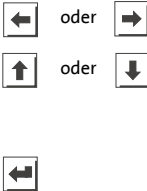
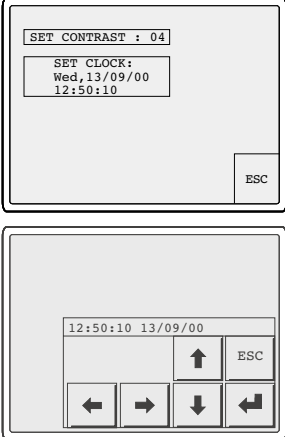
### 5.3 Statusmeldungen der Bedieneinheit

Sie können jederzeit den Status der Bedieneinheit abfragen. Sie erhalten Informationen über:

- ▶ Die Schnittstelle (Port)
- ▶ Den Namen des geladenen Treibers (Driver)
- ▶ Die Version des geladenen Treibers (Ver)
- ▶ Die Netzadresse der Bedieneinheit (Addr)
- ▶ Die zuletzt aufgetretene Störung (Error)

Sie möchten ...	Berühren Sie die Felder...	Beispiel
<p><b>A</b> ... den Status der Bedieneinheit abfragen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dazu das Display in den Ecken                             <ul style="list-style-type: none"> <li>– oben rechts <b>A</b> und unten links <b>B</b></li> <li>oder</li> <li>– oben links <b>C</b> und unten rechts <b>D</b></li> </ul> </li> <li>• Die erste zu berührende Ecke darf kein anwählbares Feld enthalten.</li> </ul>		
<p><b>B</b> ... die Statusanzeige schließen.</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">ESC</div>	














## 5.4 Datum/Uhrzeit und Kontrast einstellen

Sie möchten ...	Berühren Sie die Felder...	Beispiel
<p><b>A</b> ... Datum/Uhrzeit und Kontrast am Display einstellen.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Statusmeldungen aufrufen. Dazu das Display in den Ecken <ul style="list-style-type: none"> <li>– oben rechts <b>A</b> und unten links <b>B</b> oder</li> <li>– oben links <b>C</b> und unten rechts <b>D</b> berühren.</li> </ul> </li> </ol> <p>Die erste zu berührende Ecke darf kein anwählbares Feld enthalten.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Menü für Uhrzeit/Datum und Kontrast anwählen.</li> </ol>		
<p><b>B</b> ... Datum/Uhrzeit einstellen.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Feld "SET CLOCK" berühren, um das Menü anzuwählen.</li> <li>Gewünschtes Feld anwählen.</li> <li>Wert ändern.</li> <li>Ggf. Schritt 2. und 3. wiederholen, um weitere Werte zu ändern.</li> <li>Bestätigen Sie die Eingabe. <ul style="list-style-type: none"> <li>– Das Menü für Uhrzeit/Datum und Kontrast wird angezeigt.</li> </ul> </li> </ol>		

Sie möchten ...	Berühren Sie die Felder...	Beispiel
<p><b>C</b> ... Kontrast am Display einstellen.</p> <p>1. Feld "SET CONTRAST" berühren, um das Menü anzuwählen.</p> <p>2. Kontrast einstellen.</p> <p style="padding-left: 100px;">mehr Kontrast</p> <p style="padding-left: 100px;">weniger Kontrast</p> <p>3. Bestätigen Sie die Eingabe.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Das Menü für Uhrzeit/Datum und Kontrast wird angezeigt.</li> </ul>	<div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; margin: 5px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">↑</div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; margin: 5px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">↓</div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; margin: 5px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">←</div> </div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>SET CONTRAST : 04</p> <p>SET CLOCK : Wed, 13 / 09 / 00 12 : 50 : 10</p> <p style="text-align: right; border: 1px solid black; padding: 2px;">ESC</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>CONTRAST : 04</p> <div style="display: flex; align-items: center; justify-content: flex-end; gap: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; width: 15px; height: 15px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">↑</div> <div style="border: 1px solid black; width: 15px; height: 15px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">↓</div> <div style="border: 1px solid black; width: 15px; height: 15px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">←</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">ESC</div> </div> </div>
<p><b>D</b> ... Menü Datum/Uhrzeit und Kontrast verlassen und die Statusanzeige schließen.</p>	<div style="display: flex; align-items: center; justify-content: center; gap: 10px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">ESC</div> <span>2x</span> </div>	

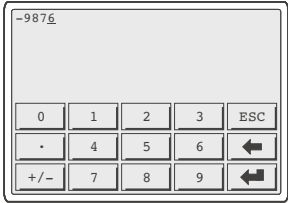
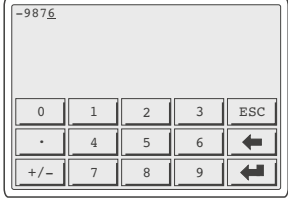
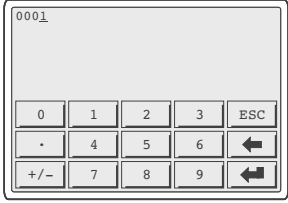
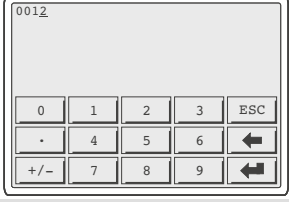
6 **Bedienung**

6.1 **Tastenfunktionen**

Tasten	Funktion	Erläuterung
 ... 	<0> ... <9>	Numerische Tasten für die Dateneingabe
 +  ... 	<1/A> ... <6/F>	Alphanumerische Tasten für die hexadezimale Dateneingabe
	<+/->	Vorzeichen eingeben
	<.>	Gleitkomma eingeben
	<ESC>	Parametereingabe abbrechen; Hilfe-, Informations-, Alarm- und Statusmeldungen verlassen
	<Pfeil auf>	Parameterebene: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vorherigen dynamischen Text anwählen</li> <li>• Vorheriges alphanumerisches Zeichen anwählen</li> </ul>
	<Pfeil ab>	Parameterebene: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nächsten dynamischen Text anwählen</li> <li>• Nächstes alphanumerisches Zeichen anwählen</li> </ul>
	<Pfeil links>	Parameterebene: Cursor auf das vorherige Zeichen stellen
	<Pfeil rechts>	Parameterebene: Cursor auf das nächste Zeichen stellen
	<Enter>	Eingegebenen Wert übernehmen

## 6.2 Daten eingeben

Das Eingeben oder Ändern von Daten ist Schritt für Schritt dargestellt und wird an einem Beispiel erläutert.


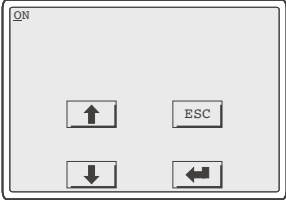

Sie möchten ...	Berühren Sie die Felder...	Beispiel
<b>A</b> ... ein Menü/eine Seite anwählen. • Berühren Sie das gewünschte Feld.		
<b>B</b> ... in die Parameterebene wechseln. • Berühren Sie das Parameterfeld. – Der Cursor stellt sich auf die rechte Ziffer. – In einem alphanumerischen oder dynamischen Textfeld stellt sich der Cursor auf das linke Zeichen (siehe G oder J).		
<b>C</b> ... einen numerischen Wert vollständig neu eingeben. 1. Wechseln Sie in die Parameterebene (siehe B). 2. Lassen Sie den Cursor auf der rechten Ziffer stehen. 3. Geben Sie den Wert der ersten Stelle ein. – Alle anderen Stellen werden auf Null gesetzt. 4. Geben Sie den Wert der nächsten Stelle ein. – Die eingegebenen Ziffern werden eine Stelle nach links geschoben.	<div style="display: flex; align-items: center; margin-bottom: 10px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px; margin-right: 5px;">0</div> <div style="margin: 0 5px;">...</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px; margin-right: 5px;">9</div> </div> <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px; margin-right: 5px;">0</div> <div style="margin: 0 5px;">...</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px; margin-right: 5px;">9</div> </div>	  

Sie möchten ...	Berühren Sie die Felder...	Beispiel																														
<p>5. Geben Sie ggf. ein Gleitkomma ein.</p> <p><b>Hinweis:</b> Sie können ein Gleitkomma nur einfügen, wenn das Feld als "Floating Point" definiert ist (siehe Projektierungstool »HMI Designer«).</p> <p>6. Wiederholen Sie Schritt 4. bis Sie den Wert vollständig eingegeben haben.</p> <p>7. Geben Sie ggf. ein Vorzeichen ein.</p> <p>8. Bestätigen Sie die Eingabe. – Der Cursor wechselt in die Menüebene.</p>	<p style="text-align: center;">.</p> <p style="text-align: center;">+/-</p> <p style="text-align: center;">←</p>	<p>012_</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>ESC</td></tr> <tr><td>.</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>←</td></tr> <tr><td>+/-</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>↵</td></tr> </table> <p>-12.34</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>ESC</td></tr> <tr><td>.</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>←</td></tr> <tr><td>+/-</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>↵</td></tr> </table>	0	1	2	3	ESC	.	4	5	6	←	+/-	7	8	9	↵	0	1	2	3	ESC	.	4	5	6	←	+/-	7	8	9	↵
0	1	2	3	ESC																												
.	4	5	6	←																												
+/-	7	8	9	↵																												
0	1	2	3	ESC																												
.	4	5	6	←																												
+/-	7	8	9	↵																												
<p><b>D</b> ... eine einzelne numerische Ziffer ändern.</p> <p>1. Wechseln Sie in die Parameterebene (siehe B).</p> <p>2. Wählen Sie die gewünschte Ziffer.</p> <p>3. Ändern Sie die Ziffer.</p> <p>4. Bestätigen Sie die Eingabe. – Der Cursor wechselt in die Menüebene.</p>	<p style="text-align: center;">←</p> <p style="text-align: center;">0      ...      9</p> <p style="text-align: center;">↵</p>	<p>12_94</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>ESC</td></tr> <tr><td>.</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>←</td></tr> <tr><td>+/-</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>↵</td></tr> </table>	0	1	2	3	ESC	.	4	5	6	←	+/-	7	8	9	↵															
0	1	2	3	ESC																												
.	4	5	6	←																												
+/-	7	8	9	↵																												




Sie möchten ...	Berühren Sie die Felder...	Beispiel																																													
<p><b>E</b> ... einen hexadezimalen Wert vollständig neu eingeben.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Wechseln Sie in die Parameter-ebene (siehe B).</li> <li>Lassen Sie den Cursor auf der rechten Ziffer stehen.</li> <li>Geben Sie den Wert der ersten Stelle ein. <ul style="list-style-type: none"> <li>Alle anderen Stellen werden auf Null gesetzt.</li> </ul> <p style="margin-left: 40px;">numerischer Wert      <input type="text" value="0"/> ... <input type="text" value="9"/></p> <p style="margin-left: 40px;">alphanumerischer Wert    <input type="text" value="SHIFT"/> + <input type="text" value="1/A"/> ... <input type="text" value="6/F"/></p> </li> <li>Geben Sie den Wert der nächsten Stelle ein. <ul style="list-style-type: none"> <li>Die zuvor eingegebenen Ziffern werden eine Stelle nach links geschoben.</li> </ul> <p style="margin-left: 40px;">numerischer Wert      <input type="text" value="0"/> ... <input type="text" value="9"/></p> <p style="margin-left: 40px;">alphanumerischer Wert    <input type="text" value="SHIFT"/> + <input type="text" value="1/A"/> ... <input type="text" value="6/F"/></p> </li> <li>Wiederholen Sie Schritt 4. bis Sie den Wert vollständig eingegeben haben.</li> <li>Bestätigen Sie die Eingabe. <ul style="list-style-type: none"> <li>Der Cursor wechselt in die Menüebene.</li> </ul> <p style="margin-left: 40px;"><input type="text" value="↩"/></p> </li> </ol>		<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>1A3F</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>0</td><td>1/A</td><td>2/B</td><td>3/C</td><td>ESC</td> </tr> <tr> <td></td><td>4/D</td><td>5/E</td><td>6/F</td><td>←</td> </tr> <tr> <td>SHIFT</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>↩</td> </tr> </table> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>000E</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>0</td><td>1/A</td><td>2/B</td><td>3/C</td><td>ESC</td> </tr> <tr> <td></td><td>4/D</td><td>5/E</td><td>6/F</td><td>←</td> </tr> <tr> <td>SHIFT</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>↩</td> </tr> </table> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>000D</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>0</td><td>1/A</td><td>2/B</td><td>3/C</td><td>ESC</td> </tr> <tr> <td></td><td>4/D</td><td>5/E</td><td>6/F</td><td>←</td> </tr> <tr> <td>SHIFT</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>↩</td> </tr> </table> </div>	0	1/A	2/B	3/C	ESC		4/D	5/E	6/F	←	SHIFT	7	8	9	↩	0	1/A	2/B	3/C	ESC		4/D	5/E	6/F	←	SHIFT	7	8	9	↩	0	1/A	2/B	3/C	ESC		4/D	5/E	6/F	←	SHIFT	7	8	9	↩
0	1/A	2/B	3/C	ESC																																											
	4/D	5/E	6/F	←																																											
SHIFT	7	8	9	↩																																											
0	1/A	2/B	3/C	ESC																																											
	4/D	5/E	6/F	←																																											
SHIFT	7	8	9	↩																																											
0	1/A	2/B	3/C	ESC																																											
	4/D	5/E	6/F	←																																											
SHIFT	7	8	9	↩																																											
<p><b>F</b> ... eine einzelne hexadezimale Ziffer ändern.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Wechseln Sie in die Parameter-ebene (siehe B).</li> <li>Wählen Sie die gewünschte Ziffer. <p style="margin-left: 40px;"><input type="text" value="←"/></p> </li> <li>Ändern Sie die Ziffer. <p style="margin-left: 40px;">numerischer Wert      <input type="text" value="0"/> ... <input type="text" value="9"/></p> <p style="margin-left: 40px;">alphanumerischer Wert    <input type="text" value="SHIFT"/> + <input type="text" value="1/A"/> ... <input type="text" value="6/F"/></p> </li> <li>Bestätigen Sie die Eingabe. <ul style="list-style-type: none"> <li>Der Cursor wechselt in die Menüebene.</li> </ul> <p style="margin-left: 40px;"><input type="text" value="↩"/></p> </li> </ol>		<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>1C3F</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>0</td><td>1/A</td><td>2/B</td><td>3/C</td><td>ESC</td> </tr> <tr> <td></td><td>4/D</td><td>5/E</td><td>6/F</td><td>←</td> </tr> <tr> <td>SHIFT</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>↩</td> </tr> </table> </div>	0	1/A	2/B	3/C	ESC		4/D	5/E	6/F	←	SHIFT	7	8	9	↩																														
0	1/A	2/B	3/C	ESC																																											
	4/D	5/E	6/F	←																																											
SHIFT	7	8	9	↩																																											



Sie möchten ...	Berühren Sie die Felder...	Beispiel
<b>G</b> ... einen alphanumerischen Wert ändern. <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Wechseln Sie in die Parameter-ebene (siehe Schritt B).</li> <li>2. Wählen Sie das gewünschte Zeichen.               <ul style="list-style-type: none"> <li>nächster Buchstabe im Alphabet</li> <li>vorheriger Buchstabe im Alphabet</li> </ul> </li> <li>4. Wiederholen Sie Schritt 3. bis der neue Wert eingegeben ist (z. B. "VALVE").</li> <li>5. Geben Sie ggf. eine Ziffer ein.               <ul style="list-style-type: none"> <li>nächste Ziffer</li> <li>vorherige Ziffer</li> </ul> </li> <li>6. Bestätigen Sie die Eingabe.               <ul style="list-style-type: none"> <li>– Der Cursor wechselt in die Menüebene.</li> </ul> </li> </ol>	<p>← oder →</p> <p>↑</p> <p>↓</p> <p>↑</p> <p>↓</p> <p>↵</p>	
<b>H</b> ... einen binären Wert vollständig neu eingeben. <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Wechseln Sie in die Parameter-ebene (siehe B).</li> <li>2. Geben Sie den neuen Wert ein wie in C beschrieben.</li> </ol>		
<b>I</b> ... eine einzelne binäre Ziffer ändern. <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Wechseln Sie in die Parameter-ebene (siehe B).</li> <li>2. Geben Sie den neuen Wert ein wie in D beschrieben.</li> </ol>		


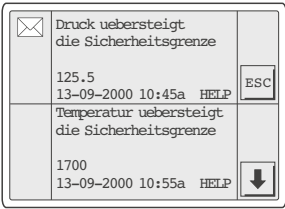


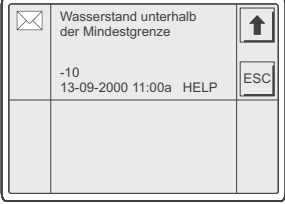

Sie möchten ...	Berühren Sie die Felder...	Beispiel
<p><b>J</b></p> <p><b>... ein dynamisches Textfeld ändern.</b></p> <p>1. Wechseln Sie in die Parameter-ebene (siehe B).</p> <p>2. Wählen Sie den Text aus.</p> <p>nächster Text</p> <p>vorheriger Text</p> <p>3. Bestätigen Sie die Eingabe.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Der Cursor wechselt in die Menüebene.</li> </ul>	<p>↑</p> <p>↓</p> <p>←</p>	 <p>A screenshot of a text input field containing the text 'ON'. Below the field are four navigation buttons: an up arrow, a down arrow, a left arrow, and an 'ESC' button.</p>
<p><b>K</b></p> <p><b>... ein Symbol in einem Symbolfeld ändern.</b></p> <p>1. Wechseln Sie in die Parameter-ebene (siehe B).</p> <p>2. Ändern Sie das Symbol. (z. B. ▶, ◀, ▲, ▼)</p> <p>nächstes Symbol</p> <p>vorheriges Symbol</p> <p>3. Bestätigen Sie die Eingabe.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Der Cursor wechselt in die Menüebene.</li> </ul>	<p>↑</p> <p>↓</p> <p>←</p>	 <p>A screenshot of a symbol selection field. It shows a list of symbols: 'ESC', an up arrow, a down arrow, and a left arrow. A right-pointing triangle cursor is positioned to the right of the 'ESC' symbol.</p>
<p><b>L</b></p> <p><b>... einen Wert über ein Balkendiagramm eingeben.</b></p> <p>1. Wechseln Sie in die Parameter-ebene (siehe B).</p> <p>2. Geben Sie den Wert ein.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– "VAL" zeigt den eingegebenen Wert numerisch an.</li> </ul> <p>3. Bestätigen Sie die Eingabe.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Der Cursor wechselt in die Menüebene.</li> </ul>	<p>← oder →</p> <p>←</p>	 <p>A screenshot of a slider control. The slider bar is partially filled with black. Above the bar, the text 'VAL: 36' is displayed. Below the bar, 'Min: 0' and 'MAX: 100' are shown. Below the slider are four buttons: 'ESC', a left arrow, a right arrow, and a left arrow.</p>

### 6.3 Informationsmeldung aufrufen


- ▶ Informationsmeldungen
  - sind Texte, die aufgrund eines Ereignisses angezeigt werden (z. B., wenn ein Istwert eine Grenze übersteigt).
  - können Sie nur aufrufen, solange das auslösende Ereignis vorhanden ist.
  - müssen im Projektierungstool »HMI Designer« programmiert worden sein.
  - können max. 4 Zeilen à 70 Zeichen lang sein (einfache Zeichengröße).
- ▶ Die zweitletzte Zeile enthält ein programmierbares Meldungsfeld. Dieses Feld zeigt die numerische Größe der Variablen, die die Meldung aktiviert hat.
- ▶ Die letzte Zeile zeigt Datum und Uhrzeit, wann die Meldung ausgelöst wurde.
- ▶  signalisiert, wenn eine Informationmeldung vorhanden ist.

#### Symbole und Zeichen in den Informationmeldungen





Symbole/Zeichen in der Zeile Datum/Uhrzeit	Bedeutung
	Die Informationmeldung wurde zum ersten Mal aufgerufen
HELP	Der Informationmeldung ist eine Hilfe zugeordnet. (  39)

Sie möchten ...	Berühren Sie die Felder...	Beispiel
A ... eine Informationmeldung aufrufen.		
B ... die nächsten Informationmeldungen anwählen.	 oder 	
C ... die Informationmeldungen schließen.		














## 6.4 Alarmmeldungen aufrufen

- ▶ Alarmmeldungen
  - sind Texte, die aufgrund eines Ereignisses angezeigt werden (z. B., wenn ein Istwert eine Grenze übersteigt),
  - müssen im Projektierungstool »HMI Designer« programmiert worden sein,
  - können max. 4 Zeilen à 70 Zeichen lang sein (einfache Zeichengröße),
  - werden in einem Alarmregister chronologisch nach Datum und Uhrzeit gespeichert.
- ▶ Die zweitletzte Zeile enthält ein programmierbares Meldungsfeld. Dieses Feld zeigt die numerische Größe der Variablen, die die Meldung aktiviert hat.
- ▶ Die letzte Zeile zeigt Datum und Uhrzeit, wann die Meldung ausgelöst wurde.
- ▶  signalisiert, wenn eine Alarmmeldung vorhanden ist.

### Symbole und Zeichen in den Alarmmeldungen

Symbole <sup>1)</sup>	Zeichen in der Zeile Datum/Uhrzeit	Bedeutung
	>	Nicht quittierter Alarm
	#	Quittierter Alarm, jedoch Alarmursache noch vorhanden
	<	Nicht quittierter Alarm, jedoch Alarmursache nicht mehr vorhanden
	HELP	Der Alarmmeldung ist eine Hilfe zugeordnet. (  39)

- 1) Wenn eine Alarmmeldung mehrfach eingegangen ist, signalisiert das Symbol die zuletzt eingegangene Meldung.

Sie möchten ...	Berühren Sie die Felder...	Beispiel																																				
<b>A</b> ... eine Alarmmeldung aufrufen.		<table border="1"> <tr> <td></td> <td>Druck uebersteigt die Sicherheitsgrenze 125,5</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>0001</td> <td>&gt;13-09-2000 10:45a</td> <td>HELP</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>Temperatur uebersteigt die Sicherheitsgrenze 1600</td> <td></td> <td>ESC</td> </tr> <tr> <td>0006</td> <td>&gt;13-09-2000 10:55a</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>&lt;13-09-2000 10:58a</td> <td>HELP</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>Wasserstand unterhalb der Mindestgrenze -10</td> <td></td> <td>HIST</td> </tr> <tr> <td>0032</td> <td>&gt;13-09-2000 11:00a</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>#13-09-2000 11:05a</td> <td>HELP</td> <td></td> </tr> </table>		Druck uebersteigt die Sicherheitsgrenze 125,5			0001	>13-09-2000 10:45a	HELP			Temperatur uebersteigt die Sicherheitsgrenze 1600		ESC	0006	>13-09-2000 10:55a				<13-09-2000 10:58a	HELP			Wasserstand unterhalb der Mindestgrenze -10		HIST	0032	>13-09-2000 11:00a				#13-09-2000 11:05a	HELP					
	Druck uebersteigt die Sicherheitsgrenze 125,5																																					
0001	>13-09-2000 10:45a	HELP																																				
	Temperatur uebersteigt die Sicherheitsgrenze 1600		ESC																																			
0006	>13-09-2000 10:55a																																					
	<13-09-2000 10:58a	HELP																																				
	Wasserstand unterhalb der Mindestgrenze -10		HIST																																			
0032	>13-09-2000 11:00a																																					
	#13-09-2000 11:05a	HELP																																				
<b>B</b> ... das Alarmregister zu einer Alarmmeldung anwählen. <ul style="list-style-type: none"> <li>Im Alarmregister ist das Auftreten des Alarms chronologisch nach Datum und Uhrzeit gespeichert.</li> <li>Ein "H" in der linken Spalte signalisiert, dass das Alarmregister angewählt ist.</li> </ul> <ul style="list-style-type: none"> <li>Alarmregister schließen und zur Alarmmeldung zurückkehren.</li> </ul>	  	<table border="1"> <tr> <td>H</td> <td>Druck uebersteigt die Sicherheitsgrenze 125,5</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>0001</td> <td>&gt;13-09-2000 10:45a</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>&lt;13-09-2000 10:48a</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>H</td> <td>Temperatur uebersteigt die Sicherheitsgrenze 1600</td> <td></td> <td>ESC</td> </tr> <tr> <td>0006</td> <td>&gt;13-09-2000 10:55a</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>&lt;13-09-2000 10:58a</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>H</td> <td>Wasserstand unterhalb der Mindestgrenze -10</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>0032</td> <td>&gt;13-09-2000 11:00a</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>#13-09-2000 11:05a</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	H	Druck uebersteigt die Sicherheitsgrenze 125,5			0001	>13-09-2000 10:45a				<13-09-2000 10:48a			H	Temperatur uebersteigt die Sicherheitsgrenze 1600		ESC	0006	>13-09-2000 10:55a				<13-09-2000 10:58a			H	Wasserstand unterhalb der Mindestgrenze -10			0032	>13-09-2000 11:00a				#13-09-2000 11:05a		
H	Druck uebersteigt die Sicherheitsgrenze 125,5																																					
0001	>13-09-2000 10:45a																																					
	<13-09-2000 10:48a																																					
H	Temperatur uebersteigt die Sicherheitsgrenze 1600		ESC																																			
0006	>13-09-2000 10:55a																																					
	<13-09-2000 10:58a																																					
H	Wasserstand unterhalb der Mindestgrenze -10																																					
0032	>13-09-2000 11:00a																																					
	#13-09-2000 11:05a																																					
<b>C</b> ... die Alarmmeldungen schließen.																																						


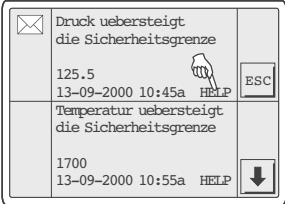



### Hinweis!

- ▶ Wenn der Puffer des Alarmregisters voll ist, werden keine weiteren Alarme gespeichert.
- ▶ Im »HMI Designer« können Sie Befehlsbereiche definieren, um alle Alarme zu quittieren oder den Puffer des Alarmregisters zu leeren.

## 6.5 Hilfe aufrufen



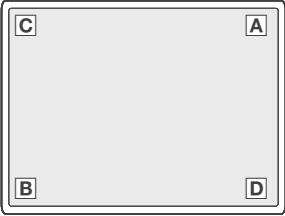
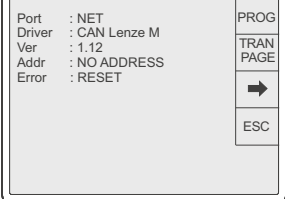
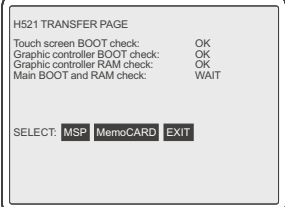




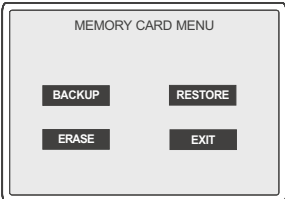

- ▶ **Hilfemeldungen**
  - können Seiten- oder Informationsmeldungen zugeordnet sein,
  - enthalten nützliche Hinweise, die die Bedienung erleichtern,
  - müssen im Projektierungstool »HMI Designer« programmiert worden sein,
  - für Informationsmeldungen können max. 16 Zeilen à 74 Zeichen lang sein (einfache Zeichengröße),
  - für Projektseiten können max. 16 Zeilen à 80 Zeichen lang sein (einfache Zeichengröße).

Sie möchten ...	Berühren Sie die Felder...	Beispiel
<p><b>A</b> ... die Hilfe zu einer Informationsmeldung aufrufen.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Berühren Sie das programmierte Feld "HELP".</li> <li>2. Hilfe schließen.</li> </ol>		
<p><b>B</b> ... die Hilfe zu einer Seite aufrufen.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Berühren Sie das programmierte Feld, welches mit der Funktion "Hilfeseite öffnen" belegt ist.</li> <li>2. Hilfe schließen.</li> </ol>		

**6.6 Daten sichern auf 8 MB Memory Card**

- ▶ Auf diesen Speicherbaustein können Sie Ihr anwendungsspezifisch konfiguriertes Projekt sichern und archivieren.
- ▶ Sie können den Speicherbaustein mit dem gesicherten Projekt in eine Bedieneinheit gleichen Typs einbauen, um das Projekt in diese Bedieneinheit zu übertragen.
- ▶ Die folgende Bedienung steht Ihnen nur zur Verfügung, wenn die Memory Card in die Bedieneinheit eingebaut ist. (📖 21)



Sie möchten ...	Berühren Sie die Felder...	Beispiel
<p><b>A</b> ... auf die Memory Card zugreifen.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Statusmeldungen aufrufen. Dazu das Display in den Ecken                     <ul style="list-style-type: none"> <li>– oben rechts <b>A</b> und unten links <b>B</b> oder</li> <li>– oben links <b>C</b> und unten rechts <b>D</b> berühren.</li> </ul>                     Die erste zu berührende Ecke darf kein anwählbares Feld enthalten.                 </li> <li>Transfer Page anwählen.</li> <li>Menü MemoCARD anwählen.</li> </ol>	  	  
<p><b>B</b> ... Funktion anwählen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>BACKUP</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Projekt von der Bedieneinheit auf den Speicherbaustein sichern</li> </ul> </li> <li><b>ERASE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Inhalt des Speicherbausteins löschen</li> </ul> </li> <li><b>RESTORE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Inhalt des Speicherbausteins auf die Bedieneinheit übertragen</li> </ul> </li> <li><b>EXIT</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>– MEMORY CARD MENU verlassen</li> </ul> </li> </ul>	      	
<p><b>C</b> ... die Transfer Page verlassen</p>		

# 7 Fehlersuche und Störungsbeseitigung

## Störungsmeldungen

## 7 Fehlersuche und Störungsbeseitigung

### 7.1 Störungsmeldungen

Rufen Sie die Statusmeldungen der Bedieneinheit auf, um die zuletzt aufgetretene Störungsmeldung anzuzeigen. (📖 27)

Display	Störung	Ursache	Abhilfe
NO ERROR	Keine Störung	-	-
PR ERROR	Fehlerhafter Datenaustausch	Verbindung zwischen Bedieneinheit und PC ist fehlerhaft	<ul style="list-style-type: none"><li>• Anschlüsse auf festen Sitz prüfen</li><li>• Leitung auf Beschädigung kontrollieren</li></ul>
COM BROK	Kommunikation unterbrochen	Seriell Datenkabel zwischen Bedieneinheit und PC ist defekt oder nicht richtig angeschlossen	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sub-D-Stecker auf richtigen Anschluss und festen Sitz prüfen</li><li>• Seriell Datenkabel austauschen</li></ul>
ASIC k01	Kommunikation mit Systembus (CAN) unterbrochen	<ul style="list-style-type: none"><li>• Fehlerhafte Verdrahtung (z. B. Verpolung) des Systembus</li><li>• Fehlerhafte Parametrierung der Schnittstelle (Baudrate, Adresse, Identifier)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Verdrahtung Systembus (CAN) prüfen (📖 20)</li><li>• Parametrierung prüfen (📖 HMI Designer - Erste Schritte).</li></ul>
ASIC k02			
ASIC k03			
ASIC k04			
RESET			
SDOERR 6			
SDOERR 5			
SDOERR 3			

## 8 **Wartung**

Die Bedieneinheit ist wartungsfrei, wenn die vorgeschriebenen Einsatzbedingungen eingehalten werden. (📖 10)

- ▶ Reinigen Sie die Bedieneinheit mit denaturiertem Äthylalkohol.
- ▶ Wenn Sie ein anderes Reinigungsmittel verwenden müssen, um Verunreinigungen zu beseitigen, beachten Sie die Angaben in der Tabelle im Kap. 9.1. (📖 44)

9 Anhang

9.1 Chemikalienbeständigkeit



**Stop!**

Die Bedien-Oberfläche ist wenig beständig gegen saure Nahrungsmittel (z. B. Tomatensaft, Zitronensaft). Verschmutzungen deshalb gleich entfernen, sonst kann die Oberfläche beschädigt werden.

Die folgende Tabelle zeigt die Beständigkeit der Bedien-Oberfläche (Tastatur, Display, Touch Screen) gegen die genannten Chemikalien.

Für die Bedieneinheiten EPM-H5xx und EPM-H6xx bietet Lenze Schutzfolien an, mit einer verbesserten Beständigkeit gegen die genannten Chemikalien.

Substanz	Bedieneinheit			
	EPM-H3xx	EPM-H4xx	EPM-H5xx EPM-H6xx	mit Schutzfolie
Aceton	—	☹	☹	☺
Ameisensäure	≥ 50 %	—	☹	☹
Ammoniak	≥ 2 %	—	☹	☹
Äthylenglykol	☹	☹	☹	—
Ätznatron	≥ 2 %	—	☹	☹
Benzin	☺	☹	☹	☺
Benzol	☺	☺	☹	☺
Benzylalkohol	—	—	☹	☹
Beizlösung	konzentriert	—	—	☹
Chlorwasserstoffsäure	≥ 10 %	—	☹	☹
Dieselöl	☺	☺	☺	☺
Eisessig	—	—	☹	☹
Essigsäure	≥ 5 % < 50 %	☹	☹	☺
Ethanol	☹	☹	☹	☺
Hochdruck und Temperatur > 100 °C	—	—	☹	☹
Isopropanol	☺	☺	☹	☺
Methanol	☺	☺	☹	—
Methylenchlorid	—	—	☹	☹
Mineralsäuren	konzentriert	—	☹	☹
Natriumhydroxid	≥ 50 %	☹	☹	—
Perchlorethylen	—	—	☹	☺

Substanz		Bedieneinheit			
		EPM-H3xx	EPM-H4xx	EPM-H5xx EPM-H6xx	mit Schutz- folie
Phosphorsäure	≥ 30 %	☹	☹	☹	☹
Salpetersäure	≥ 5 % < 10 %	☹	☹	☹	☺
Schwefelsäure	≥ 50 %	☹	☹	☹	☹
Toluol		☺	☺	☹	☺
Trichlorethylen		—	—	☹	☺
Unterchlorigsaures Natron	≥ 20 %	—	—	☹	☹
Wasserstoffsuperoxyd	≥ 25 %	—	—	☹	☹

EPM-H3xx	EPM-H310, EPM-H312, EPM-H315
EPM-H4xx	EPM-H410
EPM-H5xx	EPM-H502, EPM-H505, EPM-H507, EPM-H510, EPM-H515, EPM-H520, EPM-H521, EPM-H525
EPM-H6xx	EPM-H605
☺	Oberfläche ist beständig, keine sichtbare Beschädigung
☹	Oberfläche ist nicht beständig, wird beschädigt
—	nicht getestet

### 9.2 Stichwortverzeichnis

#### A

- Abmessungen, 17
- Alarmmeldungen, 37
- Anschluss, elektrischer, 11
- Anschlussklemmen, Belegung, 19
- Antriebsregler, 8
- Approbation, 10

#### B

- Backup, auf Memory Card 8 MB, 40
- Backup-Karte, einbauen, 21
- Bedieneinheit
  - Alarmmeldung aufrufen, 37
  - Daten eingeben, 31
  - Eigenschaften, 12
  - Funktion der Tasten, 30
  - Hilfe aufrufen, 39
  - Informationsmeldung aufrufen, 36
  - Projekt in die übertragen, 24
  - Schnittstellenbeschreibung, 16
  - Statusmeldungen, 27
  - Verbindung zum PC entfernen, 26
  - Verbindung zum PC herstellen, 24
- Bedieneinheit befestigen, 18
- Bedienung, 30
- Begriffsdefinitionen, 8

#### C

- Chemikalienbeständigkeit, 44

#### D

- Daten, eingeben, 31
- Daten sichern, auf 8 MB Memory Card, 40
- Datum, einstellen, 28
- DC-Spannungsversorgung, 11
- Display, 11
  - Kontrast einstellen, 28

#### E

- Eigenschaften, 12
- Einbauausschnitt, 17
- Einbauen, Memory Card 8 MB, 22
- Einsatzbedingungen
  - Feuchte, 10
  - Schutzart, 10
- Einschalten, erstes, 23
- Elektrische Daten, 11
- Elektrische Installation, 19
  - Belegung der Anschlussklemmen, 19
- Erstes Einschalten, 23

#### F

- Fehlersuche, 42
  - Störungsmeldungen, 42

#### H

- Hilfemeldung, 39
- Human Machine Interface, 8

## I

- Inbetriebnahme, 23**
  - erstes Einschalten, 23
- Informationsmeldungen, 36**
- Installation, Systembus (CAN), 20**
- Installation, elektrische, 19**
- Installation, mechanische, 18**

## K

- Kabeltyp, 20**
- Kapazitätsbelag, 20**
- Klimatische Bedingungen, 10**
- Konformität, 10**
- Kontrast, einstellen, 28**

## L

- Leistungsaufnahme, 11**
- Leitungswiderstand, 20**

## M

- Masse, 10**
- Mechanische Installation, 18**
- Memory Card, einbauen, 21**
- Memory Card 8 MB, Backup, 40**

## P

- PC**
  - Verbindung zur Bedieneinheit entfernen, 26
  - Verbindung zur Bedieneinheit herstellen, 24
- Projekt, in die Bedieneinheit übertragen, 24**
- Projekt-Download, 25**

## S

- Schutzart, 10**
- Sicherheitshinweise, 9**
- Speicher, 11**
- Speichererweiterung, einbauen, 21**
- Statusmeldungen, 27**
- Störungsbeseitigung, 42**
- Störungsmeldungen, 42**
- Systembus (CAN)**
  - Kommunikationsmedium, 11
  - Verdrahtung, 20

## T

- Tastenfunktionen, 30**
- Technische Daten, 10**
  - Abmessungen, 17
  - DC-Spannungsversorgung, 11
  - Display, 11
  - Einbauausschnitt, 17
  - Elektrische Daten, 11
  - elektrischer Anschluss, 11
  - Leistungsaufnahme, 11
  - Masse, 10
  - Schnittstellenbeschreibung, 16
  - Speicher, 11
  - Systembus (CAN), 11
- Temperaturbereiche, 10**
  - Bemessungsstrom reduzieren, 10

## U

- Uhrzeit, einstellen, 28**

## W

- Wartung, 43**

Pos.	Description	Function
A	Terminal strip, 5-pole	System bus (CAN)
B	DB25 socket	MSP serial port for PC or PLC
C	DB25 socket	LPT parallel port for printer
D	Terminal strip, 4-pole	DC voltage supply 24 V



This documentation applies to the EPM-H521 operating unit as of version

Type	EPM - H521	1A	10
<b>Product range</b> EPM operating unit			
<b>Hardware version</b>			
<b>Software version</b>			

## What's new?

Version			ID no.	Changes
2.0	06/2005	TD 31	13036504	Series version

© 2005 Lenze Drive Systems GmbH, Hans-Lenze-Straße 1, D-31855 Aerzen

No part of this documentation may be reproduced or made accessible to third parties without written consent by Lenze Drive Systems GmbH.

All information given in this documentation has been selected carefully and complies with the hardware and software described. Nevertheless, deviations cannot be ruled out. We do not take any responsibility or liability for damages which might possibly occur. Necessary corrections will be included in subsequent editions.

<b>1</b>	<b>Preface and general information</b> .....	<b>52</b>
1.1	About these Operating Instructions .....	52
1.2	Terminology used .....	52
1.3	Scope of supply .....	52
1.4	Layout of the safety instructions .....	53
<b>2</b>	<b>Technical data</b> .....	<b>54</b>
2.1	General data/operating conditions .....	54
2.2	Electrical data .....	55
2.2.1	Features of the operating unit .....	56
2.2.2	Interface description .....	60
2.3	Dimensions .....	61
2.4	Mounting cutout .....	61
<b>3</b>	<b>Mechanical installation</b> .....	<b>62</b>
3.1	Attaching operating unit .....	62
<b>4</b>	<b>Electrical installation</b> .....	<b>63</b>
4.1	Assignment of the terminals .....	63
4.2	Wire system bus (CAN) .....	64
4.3	Memory card mounting .....	65
4.3.1	Memory card 8 MB (backup) .....	65
<b>5</b>	<b>Commissioning</b> .....	<b>67</b>
5.1	First switch-on .....	67
5.2	Project transfer to the operating unit .....	68
5.2.1	Connecting operating unit and PC .....	68
5.2.2	Project download .....	69
5.2.3	Disconnecting from the PC .....	70
5.3	Status messages of the operating unit .....	71
5.4	Date/Time and contrast setting .....	72
<b>6</b>	<b>Operation</b> .....	<b>74</b>
6.1	Key functions .....	74
6.2	Data input .....	75
6.3	Calling up information messages .....	80
6.4	Calling up alarm messages .....	81
6.5	Calling up help messages .....	83
6.6	Save data on 8 MB memory card .....	84

<b>7</b>	<b>Troubleshooting and fault elimination</b> .....	<b>86</b>
	7.1 Fault messages .....	86
<b>8</b>	<b>Maintenance</b> .....	<b>87</b>
<b>9</b>	<b>Appendix</b> .....	<b>88</b>
	9.1 Chemical resistance .....	88
	9.2 Index .....	90

# 1 Preface and general information

About these Operating Instructions

## 1 Preface and general information

This EPM-H521 operating unit enables you to access codes of Lenze controllers and to control them easily. Communication takes place via the system bus (CAN). The Lenze software »HMI Designer« is a powerful development tool for creating projects containing the configuration of the operating unit.

### 1.1 About these Operating Instructions

- ▶ These Operating Instructions describe safe and trouble-free working on and with the EPM-H521 operating unit.
- ▶ All persons working on and with the EPM-H521 operating unit must have these Operating Instructions available and observe all relevant information and notes.
- ▶ These Operating Instructions must always be kept as a complete document and in a readable state.

### 1.2 Terminology used

Term	Used in this text for
Drive controller	Lenze frequency inverter 8200 vector and 9300 vector, servo inverter 9300 and 9400
HMI	Human Machine Interface

### 1.3 Scope of supply

Quantity	Important
1 EPM-H521 operating unit 1 Operating Instructions 10 mounting clamps 10 screws M4 × 35 mm 1 4-pole terminal strip for connection of DC voltage supply 1 5-pole terminal strip for system bus (CAN) connection	After receipt of the delivery, immediately check whether the items delivered match the accompanying papers. <b>Lenze does not accept any liability for deficiencies claimed subsequently.</b> Claim <ul style="list-style-type: none"><li>• visible transport damage immediately to the forwarder.</li><li>• visible deficiencies/incompleteness immediately to your Lenze representative.</li></ul>

## 1.4 Layout of the safety instructions

The following signal words and symbols are used in this documentation to indicate dangers and important information:

### Safety instructions

Structure of safety instructions:



#### **Danger!**

(characterises the type and severity of danger)

#### **Note**

(describes the danger and gives information about how to prevent dangerous situations)

Pictograph and signal word	Meaning
<b>Danger!</b>	<b>Danger of personal injury through dangerous electrical voltage.</b> Reference to an imminent danger that may result in death or serious personal injury if the corresponding measures are not taken.
<b>Danger!</b>	<b>Danger of personal injury through a general source of danger.</b> Reference to an imminent danger that may result in death or serious personal injury if the corresponding measures are not taken.
<b>Stop!</b>	<b>Danger of property damage.</b> Reference to a possible danger that may result in property damage if the corresponding measures are not taken.

### Application notes

Pictograph and signal word	Meaning
<b>Note!</b>	Important note to ensure trouble-free operation
<b>Tip!</b>	Useful tip for simple handling
	Reference to another documentation

## 2 Technical data

General data/operating conditions

## 2 Technical data

### 2.1 General data/operating conditions

Field	Values
Conformity	CE EMC Directive (89/336/EEC)
Approbation	cULus: In preparation
Applied standards for limit values	Noise emission according to EN 50081-2 (1994) Noise immunity according to EN 50082-2 (1995)
Enclosure	IP65 (front)
Climatic conditions	Humidity (without condensation) <85 %
Permissible temperature ranges	
Transport	-20 °C ... +60 °C
Storage	-20 °C ... +60 °C
Operation	0 °C ... +50 °C
Mass	1.9 kg

**2.2 Electrical data**

Field		Values	
Display	Type	LCD 256 colours TFT	
	Touch screen	Matrix 40 × 30 (16 × 16 pixels each)	
	Resolution	640 × 480 pixels	
	Visible size	211.2 × 158.0 mm	
	Lines		
		Single character size	30 lines at 80 characters each
		Double character size	15 lines of 40 characters each
		Quadruple character size	7 lines at 20 characters each
	Character size		
		Single character size	2.7 × 5.4 mm, text: 8 × 16 pixels
		Double character size	5.4 × 10.7 mm, text: 16 × 32 pixels
		Quadruple character size	10.7 × 21.4 mm, text: 32 × 64 pixels
	Fonts	Programmable fonts, Windows fonts	
	Contrast setting	Via software	
Background illumination		CCFL tube	
	Min. service life at 25°C	30000 h	
Clock	Hardware clock	Storage via capacitor, min. 72 h, typ. 130 h	
Electrical connection	DC voltage supply	DC 24 V (+18 ... 32 V)	
	Power consumption	15 W at DC 24 V	
Network	Protocol	System bus (CAN)	
	Communication medium	DIN ISO 11898	
	Network topology	Line (terminated at both ends with 120 Ω)	
Memory	User program (text + graphics)	960 kB + 6MB	
	Data memory (Flash EPROM)	128 kb	
	Memory for Windows fonts	512 kb	
	Memory card (backup)	8 MB	
Interfaces	Serial MSP (DB25 socket)	RS232	
	Parallel LPT	Centronics	

### 2.2.1 Features of the operating unit

The operating unit supports the characteristics described in the table.

Description		Value
Alarm	Field	
	Buffer	256
	Alarm messages (total/active at the same time)	1024/256
	Call up help for alarm messages	1024
Backup/restore		
Labelling		
System variables assigned to the recipe structure		
Direct command with value structure	Subtract value	
	Add value	
	Combine OR value	
	Combine AND value	
	Combine XOR value	
	Set value	
Print	Printed pages (total/fields per page)	1024/128
	Header, footer (total/fields per header, footer)	128/128
	Reports	128
Dynamic functions	Lists of images (with bit groups, single bits or numeric values)	1024 <sup>1)</sup>
	Text lists (with bit groups, single bits, or numeric values)	
	Movable symbolic field	
Inserting images		
Functions	Displaying page help	
	Display of driver status page	
	Set bit permanently	
	Reset bit permanently	
	Reverse bit	
	Direct command with value structure	
	Set real-time bit	
	Reset real-time bit	
	Go to page	
	Read trends saved in the device	
	Internal command	
	Macro	



Description		Value		
Graphic functions	Arc			
	Circle			
	Line			
	Rectangle			
	Bar chart			
Internal commands	Display alarm register			
	Print alarm register			
	Save alarm and trend buffer in memory			
	Operating page			
	Sheet feed at the printer			
	Set general page number to zero			
	Hardcopy			
	Help for the page			
	Restart reading the scanned trends.			
	Stop reading the scanned trends.			
	Next page			
	Change password			
	Password login			
	Password logout			
	Run pipeline			
	End project			
	Display project information			
	Reports			
	Send recipe to device			
	Load recipe from data memory			
	Save recipe to data memory			
	Delete recipe			
	Send recipe from video buffer to device			
	Create recipe index			
	Display page index			
	Change language			
	Clear trend buffer			
	Save recipe received from device to data memory			
	Save recipe received from device to buffer			
	Preceding page			
	Internal registers			4 kb

Description		Value
Logic	Automatic operations	32
	Equations	32
	Timers	32
	Macros (total/commands per macro)	1024/16
Messages	Information messages (total/active at the same time)	1024/256
	Help for messages	1024
	System messages	
	Message field	
Objects	Rotary switch	256
	Rotary potentiometer	256
	Indicator	256
	Sliding potentiometer	256
	Sliding switch	256
Password	Bit breadth as bit password with regard to coding	8 Bit
	Levels	10
Recipes number/variables per recipe		1024/512
Pages	Pages	1024
	Help for pages	1024
Languages	Supported languages	8
	Freely selectable fonts	
Static bitmaps		
Text lists		
Touch buttons und touch areas	Touch buttons	1200 per page
	Touch areas	256
	Recipe field for recipe structure	
Trends	(number per page/channels per trend)	8/8
	Buffer	128
	Automatically scanned (memory/trends/detection)	8192 bytes / <sup>2</sup> /640
	Scanned on command (memory/trends/detection)	
Time/date	Time with seconds	
	Time without seconds	
	Weekday display	
	Date display (dd.mm.yyyy)	

Description		Value
Variables	Limiting value and linear correction variables	320 per pages
	Movement variables (movable symbolic field)	
	Threshold variables	
	Numerical floating point variables	
	Numerical variables (DEC, HEX, BIN, BCD)	
	String variables (ASCII)	

- 1) Guide value limited by the project size
- 2) depending on available memory

## 2.2.2 Interface description

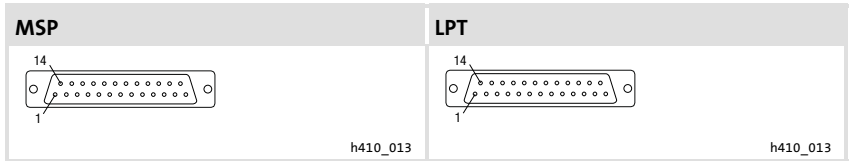


Fig.2-1 DB25 socket

Pin	Signal	Pin	Signal
1	n.c.	1	Strobe
2	Tx RS232 OUT	2	PRN Data 0
3	Rx RS232 IN	3	PRN Data 1
4	RTS RS232 OUT	4	PRN Data 2
5	CTS RS232 IN	5	PRN Data 3
6	n.c.	6	PRN Data 4
7	Signal GND	7	PRN Data 5
8	n.c.	8	PRN Data 6
9 ... 16	Signals are not evaluated	9	PRN Data 7
17	n.c.	10	n.c.
18	Signal is not evaluated	11	PRN Busy
19 ... 21	n.c.	12 ... 17	n.c.
22 ... 25	Signals are not evaluated	18 ... 25	Signal GND

n.c. Not connected

### 2.3 Dimensions

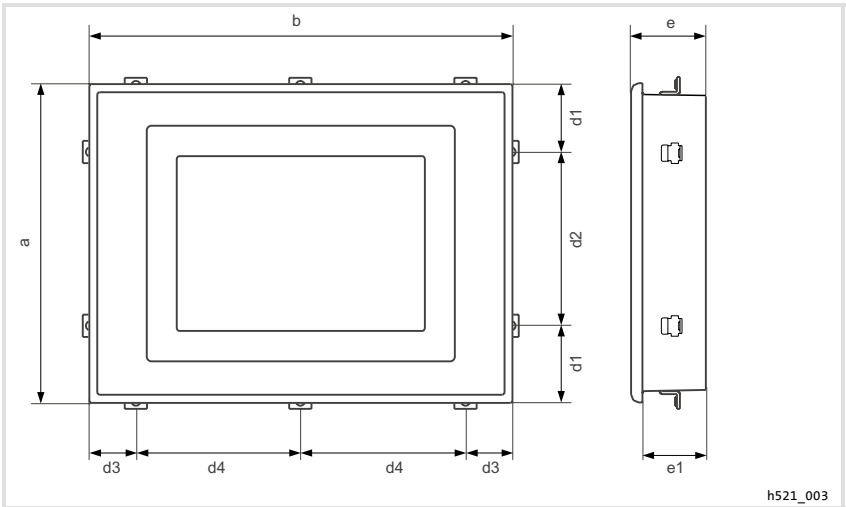


Fig.2-2 Dimensions

a [mm]	b [mm]	d1 [mm]	d2 [mm]	d3 [mm]	d4 [mm]	e [mm]	e1 [mm]
256.0	336.3	73.0	110.0	43.6	124.5	50.0	44.0

### 2.4 Mounting cutout

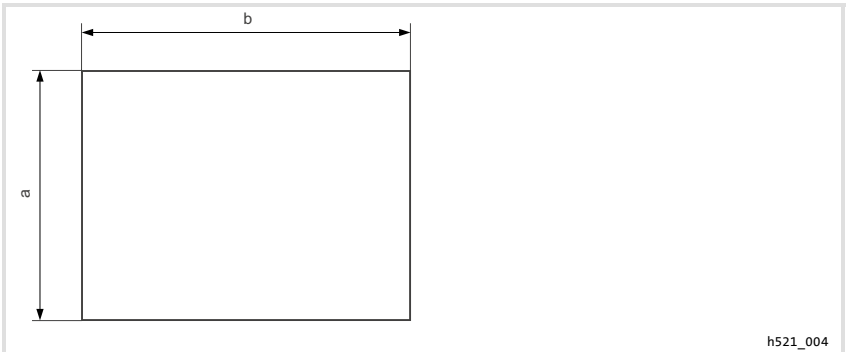


Fig.2-3 Mounting cutout

a [mm]	b [mm]
240.0	314.0

## 3 Mechanical installation

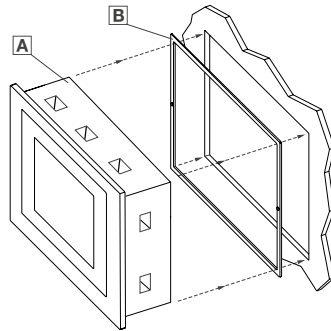
### Attaching operating unit

## 3 Mechanical installation

### 3.1 Attaching operating unit

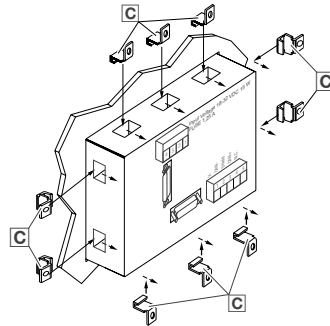
The dimensions for the mounting cutout can be found in the "Technical data" (□ 61)

1. Insert operating unit **A** with seal **B** into the mounting cut-out.



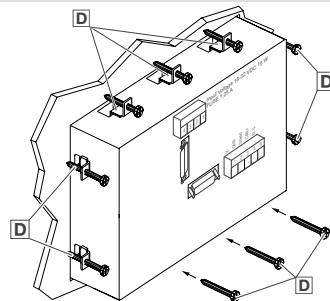
H521\_005

2. Insert the fixing clamps **C** into the slots of the operating unit.



h521\_006

3. Tighten the screws **D** against the mounting board.



h521\_007

## 4 Electrical installation

### 4.1 Assignment of the terminals



#### Stop!

- ▶ Damage of units connected. Connect the PE conductor as shown in the figure!
- ▶ Wire the operating unit only when no voltage is applied!

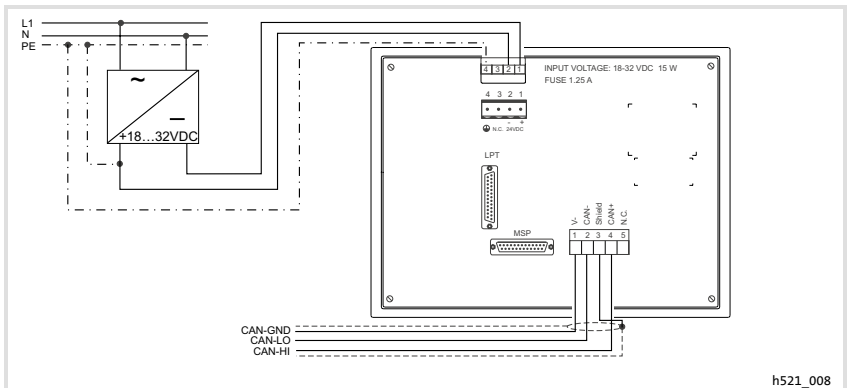


Fig.4-1 Assignment of the terminals

#### DC supply voltage

Terminal	Identification	Explanation
1	DC +24 V	Supply voltage (DC +18 V ... 32 V)
2	DC 0 V	GND supply voltage, reference potential
3	n.c.	not connected
4	⊕	PE potential

#### System bus (CAN)

Terminal	Identification	Explanation
1	V-	GND Reference potential
2	CAN-	LO System bus LOW (data line)
3	Shield	Apply shield of the system bus cable
4	CAN+	HI System bus HIGH (data line)
5	n.c.	not connected

# 4 Electrical installation

## Wire system bus (CAN)

### 4.2 Wire system bus (CAN)



#### Note!

- ▶ Only connect terminals of the same signal type.
- ▶ For further information with regard to the system bus (CAN) please refer to the CAN Communication Manual.

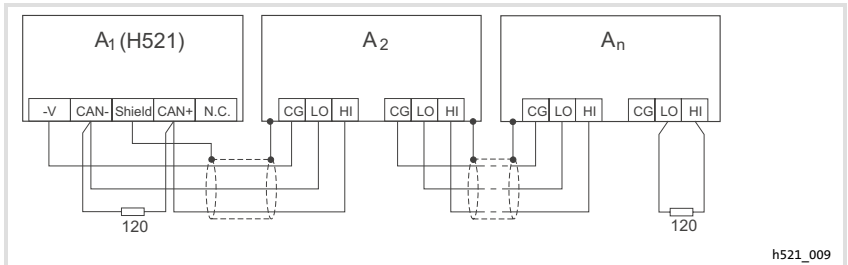


Fig.4-2 Wiring of system bus (CAN)

A<sub>1</sub> Bus node 1

A<sub>2</sub> Bus node 2

A<sub>n</sub> Bus node n

Please observe our recommendations for signal cables:

#### Specification for the transmission cable

<b>Total length</b>	≤ 300 m	≤ 1000 m
<b>Cable type</b>	LIYCY 2 x 2 x 0.5 mm <sup>2</sup> (twisted in pairs with shield)	CYPIMF 2 x 2 x 0.5 mm <sup>2</sup> (twisted in pairs with shield)
<b>Cable resistance</b>	≤ 80 Ω/km	≤ 80 Ω/km
<b>Capacitance per unit length</b>	≤ 130 nF/km	≤ 60 nF/km



### 4.3 Memory card mounting



#### Stop!

- ▶ Disconnect the operating unit from its voltage supply before you start working on it to avoid damage of electrical equipment.
- ▶ Operating unit and memory cards include electrostatically sensitive devices which can easily be damaged if not handled properly.

#### 4.3.1 Memory card 8 MB (backup)

- ▶ You can save and archive your custom-designed configured project on this ram.
- ▶ You can mount the ram with the saved project into an operating unit of the same type, in order to transfer the project to this operating unit.
- ▶ The 8 MB memory card can be ordered from Lenze under order no. EPZ-H221.

#### Take off the housing cover

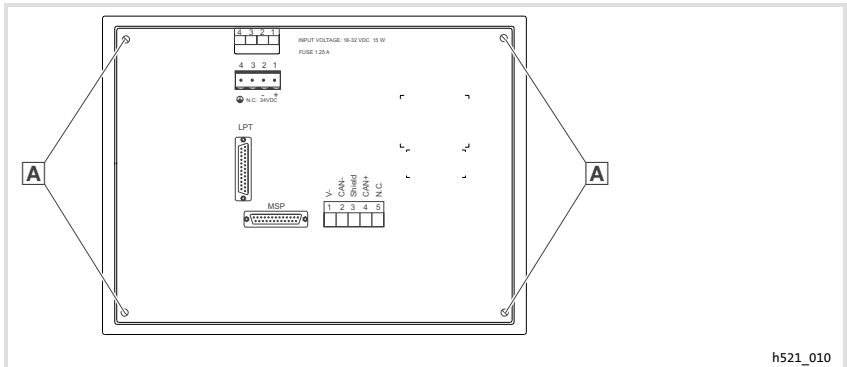
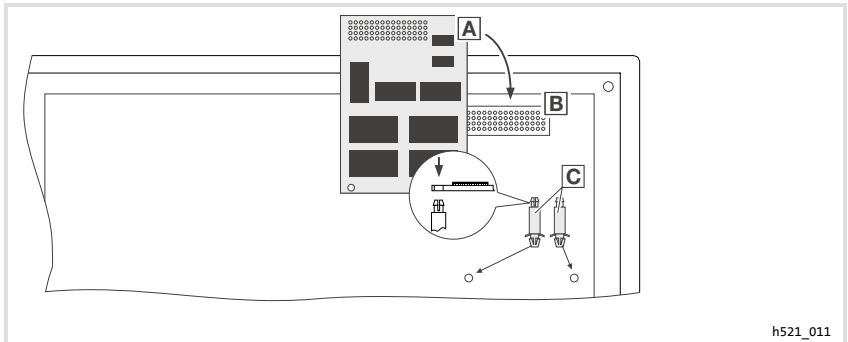


Fig.4-3 Take off the housing cover

1. Loosen **A** bolts and remove housing cover.

#### Mounting memory card 8 MB (backup)

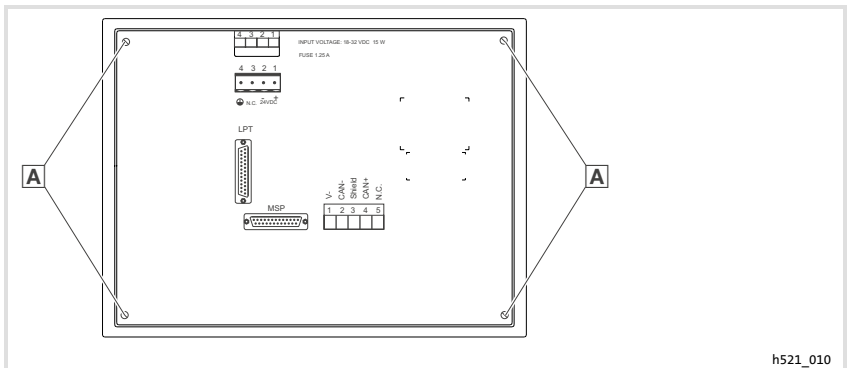


h521\_011

Fig.4-4 Mount memory card 8 MB (backup)

1. Insert the distance pins **C** into the bores of the main board and press until they click into place.
2. Insert the memory card **A** into the socket connector **B** with the male connector and carefully press to fix them.
3. Align the bores of the memory card **A** and the distance pins **C**.
4. Press the memory card **A** onto the distance pins **C** until they click into place.

#### Close housing cover



h521\_010

Fig.4-5 Close housing cover

1. Replace the housing cover and tighten screws **A**.

## 5 Commissioning

### 5.1 First switch-on

Commissioning requires a complete wiring of the system bus.

**Before switching on the supply voltage, check ...**

- ▶ the complete wiring for completeness and short circuit,
- ▶ whether the bus system is terminated at the first and last physical node.

# 5 Commissioning

Project transfer to the operating unit  
Connecting operating unit and PC

## 5.2 Project transfer to the operating unit

### 5.2.1 Connecting operating unit and PC



### Stop!

Only connect PC and operating unit when the units are switched off!

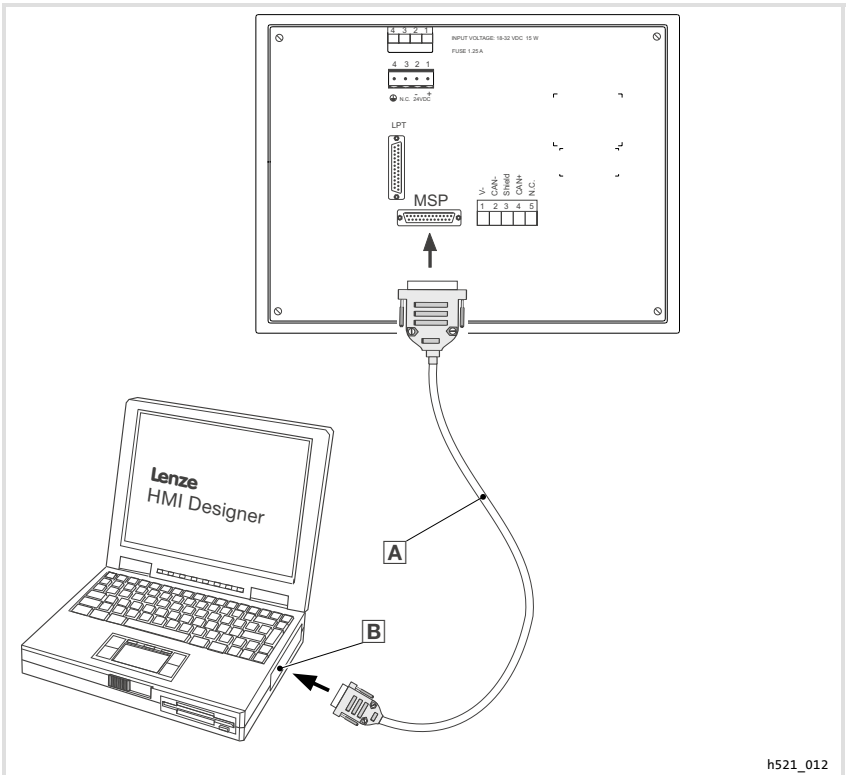


Fig.5-1 Connecting operating unit and PC

- ▶ EPZ-H110 download cable **A** on the MSP interface at the operating unit and COM1 or COMx on the PC **B**

## 5.2.2 Project download



### Note!

In the »HMI Designer«, you can select whether you want to update the firmware at the time the project is loaded.

The firmware must always be updated with the first download of a project to the operating unit or after an update of the »HMI Designer« planning tool.

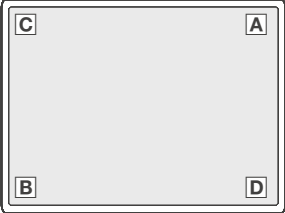
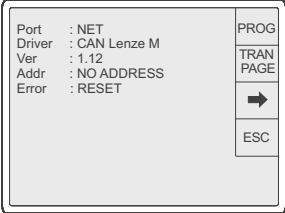
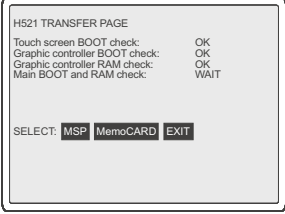


### Tip!

Sample projects for the operating unit can be found in the »HMI Designer« planning tool under **File → Open... → Samples**.

## Commissioning

Project transfer to the operating unit  
Disconnecting from the PC

What to do		
A	Switch on the PC and start the »HMI Designer« planning tool.	
B	Switch on supply voltage for operating unit.  The device is being initialised.	
C	After initialisation, select the system page. For this purpose, touch the display at the corners <ul style="list-style-type: none"> <li>• top right <b>A</b> and bottom left <b>B</b> or</li> <li>• top left <b>C</b> and bottom right <b>D</b>.</li> </ul> The first corner to be touched must not contain a selectable field.  The system page appears.	
D	Touch the "TRAN PAGE" field.  The transfer page appears.	
E	Touch the field MSP.  The operating unit is ready for data reception of the PC.	
F	Transfer the desired project from the »HMI Designer« into the operating unit.  ☐ HMI Designer - Getting started"  "PROGRAMMING MODE" is displayed during the download.	
G	After download is completed, the operating unit is ready for operation and can exchange data with the connected nodes by the system bus. The project is stored after disconnection from the supply voltage.	

### 5.2.3 Disconnecting from the PC

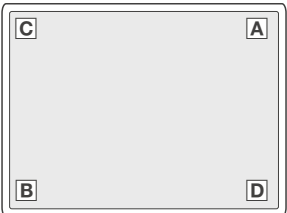
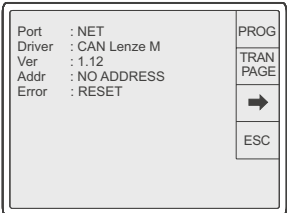
1. Switch off the PC.
2. Switch off the supply voltage for the operating unit.
3. Remove the EPZ-H110 download cable from the operating unit and the PC.
4. Switch on the supply voltage for the operating unit.

The operating unit is now ready for operation.


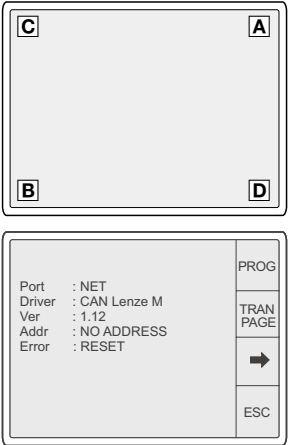
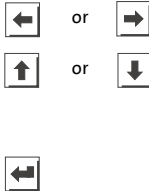
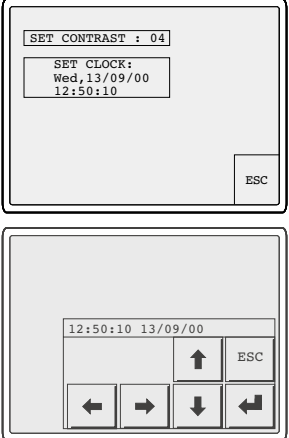
### 5.3 Status messages of the operating unit

The operating unit status can be queried any time. Information can be obtained about

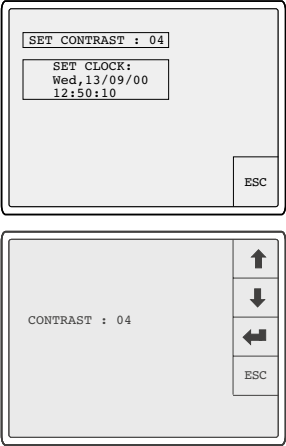
- ▶ the interface (port)
- ▶ the name of the loaded driver
- ▶ the version of the loaded driver (Ver)
- ▶ mains address of the operating unit (Addr)
- ▶ the last error

If you want to ...	Touch the fields...	Example
<p><b>A</b> ...query the status of the operating unit</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• For this purpose, touch the display in the corners                             <ul style="list-style-type: none"> <li>– top right <b>A</b> and bottom left <b>B</b> or</li> <li>– top left <b>C</b> and bottom right <b>D</b>.</li> </ul> </li> <li>• The first corner to be touched must not contain a selectable field.</li> </ul>		
<p><b>B</b> ... close the status display.</p>	<p style="text-align: center;"><b>ESC</b></p>	

## 5.4 Date/Time and contrast setting

If you want to ...	Touch the fields ...	Example
<p><b>A</b> ... set date/time and contrast on the display.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Call up status messages. For this purpose, touch the display in the corners                     <ul style="list-style-type: none"> <li>top right <b>A</b> and bottom left <b>B</b> or</li> <li>top left <b>C</b> and bottom right <b>D</b>.</li> </ul>                     The first corner to be touched must not contain a selectable field.                 </li> <li>Select menu for time/date and contrast.</li> </ol>		
<p><b>B</b> ... set date/time.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Touch field "SET CLOCK" to select the menu.</li> <li>Select desired field.</li> <li>Change value.</li> <li>If required, repeat steps 2. and 3. to change further values.</li> <li>Confirm the input.                     <ul style="list-style-type: none"> <li>The menu for time/date and contrast is displayed.</li> </ul> </li> </ol>		
















If you want to ...	Touch the fields ...	Example
<p><b>C</b> ... set contrast on the display.</p> <p>1. Touch field "SET CONTRAST" to select the menu.</p> <p>2. Set contrast.</p> <p style="padding-left: 40px;">more contrast</p> <p style="padding-left: 40px;">less contrast</p> <p>3. Confirm the input.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- The menu for time/date and contrast is displayed.</li> </ul>	<div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: center; gap: 10px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">↑</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">↓</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">←</div> </div>	
<p><b>D</b> ... exit menu date/time and contrast, and close the status display.</p>	<div style="display: flex; align-items: center; gap: 10px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">ESC</div> <span>2x</span> </div>	

## 6 Operation

### Key functions

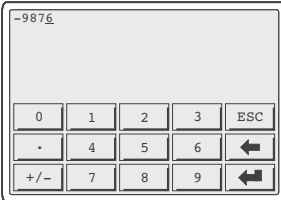

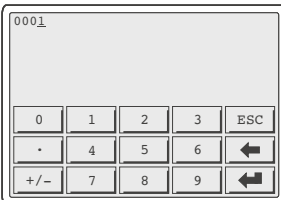
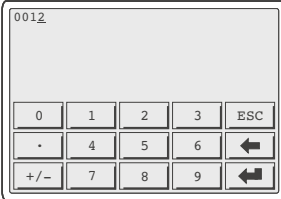
## 6 Operation

### 6.1 Key functions

Keys	Function	Explanation
 ... 	<0> ... <9>	Numerical keys for entering data
 +  ... 	<1/A> ... <6/F>	Alphanumeric keys for entering hexadecimal data
	<+/->	Enter sign
	<.>	Enter floating point
	<Esc>	Abort parameter entry; quit help, information, alarm and status messages
	<Up arrow>	Parameter level: <ul style="list-style-type: none"><li>• Select previous dynamic text</li><li>• Select previous alphanumeric character</li></ul>
	<Down arrow>	Parameter level: <ul style="list-style-type: none"><li>• Select next dynamic text</li><li>• Select next alphanumeric character</li></ul>
	<Left arrow>	Parameter level: Place cursor on previous character
	<Right arrow>	Parameter level: Place cursor on next character
	<Enter>	Accept the value entered




## 6.2 Data input

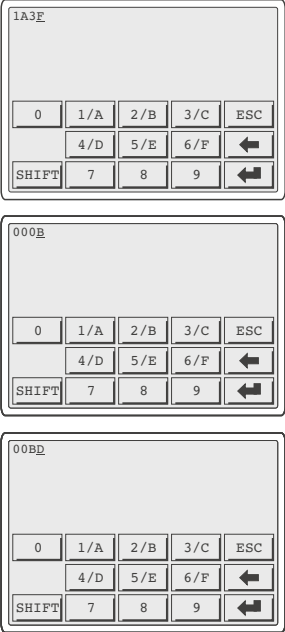
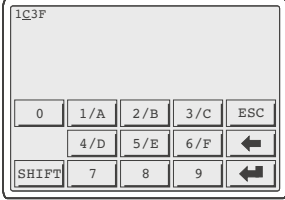
Data input or data modification are described step-by-step using examples.

If you want to ...	Touch the fields...	Example
<b>A</b> ... select a menu/a page. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Touch the desired field.</li> </ul>		
<b>B</b> ... change to the parameter level. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Touch the parameter field.</li> <li>– The cursor is placed on the right digit.</li> <li>– In an alphanumeric or dynamic field, the cursor is placed on the left character (see step G or J).</li> </ul>		
<b>C</b> ...enter a new numerical value. <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Change to the parameter level (see B).</li> <li>2. Leave the cursor on the right digit.</li> <li>3. Enter the value of the first figure. <ul style="list-style-type: none"> <li>– All other figures will be set to zero.</li> </ul> </li> <li>4. Enter the value for the next figure. <ul style="list-style-type: none"> <li>– The digits entered will shift one place to the left.</li> </ul> </li> </ol>	<div style="display: flex; align-items: center; margin-bottom: 10px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px; margin-right: 5px;">0</div> <span style="margin: 0 10px;">...</span> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px; margin-left: 5px;">9</div> </div> <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px; margin-right: 5px;">0</div> <span style="margin: 0 10px;">...</span> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px; margin-left: 5px;">9</div> </div>	  

# 6 Operation

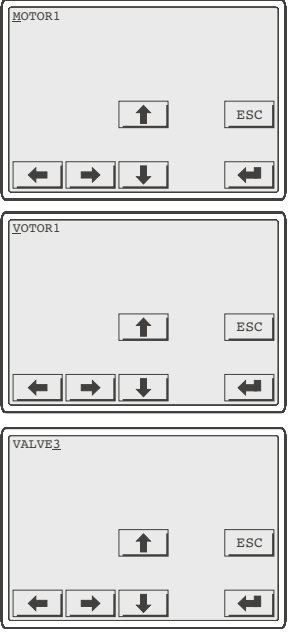
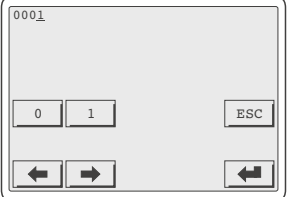

## Data input

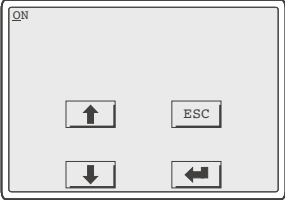
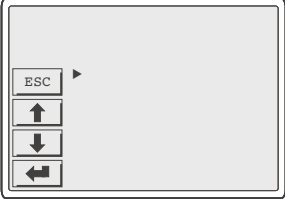
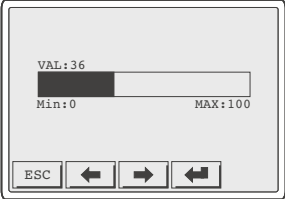
If you want to ...	Touch the fields...	Example
<p>5. If necessary, enter a floating point.</p> <p><b>Note:</b> A floating point can only be inserted if the field is defined as "Floating Point" (see planning tool »HMI Designer«).</p> <p>6. Repeat step 4. until the value is complete.</p> <p>7. If necessary, enter a sign.</p> <p>8. Confirm the input. – The cursor changes to the menu level.</p>	<p style="text-align: center;">.</p> <p style="text-align: center;">+/-</p> <p style="text-align: center;">←</p>	 
<p><b>D</b> ... change an individual numeric digit.</p> <p>1. Change to the parameter level (see B).</p> <p>2. Select the desired digit.</p> <p>3. Change the digit.</p> <p>4. Confirm the input. – The cursor changes to the menu level.</p>	<p style="text-align: center;">←</p> <p style="text-align: center;">0      ...      9</p> <p style="text-align: center;">←</p>	

If you want to ...	Touch the fields...	Example
<p><b>E</b> ...enter a new hexadecimal value.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Change to the parameter level (see B).</li> <li>2. Leave the cursor on the right digit.</li> </ol> <ol style="list-style-type: none"> <li>3. Enter the value of the first figure.           <ul style="list-style-type: none"> <li>– All other figures will be set to zero.</li> </ul> <p style="text-align: right;">numerical value      <input type="text" value="0"/> ... <input type="text" value="9"/></p> <p style="text-align: right;">alphanumeric value    <input type="text" value="SHIFT"/> + <input type="text" value="1/A"/> ... <input type="text" value="6/F"/></p> </li> <li>4. Enter the value for the next figure.           <ul style="list-style-type: none"> <li>– The digits entered before will shift one place to the left.</li> </ul> <p style="text-align: right;">numerical value      <input type="text" value="0"/> ... <input type="text" value="9"/></p> <p style="text-align: right;">alphanumeric value    <input type="text" value="SHIFT"/> + <input type="text" value="1/A"/> ... <input type="text" value="6/F"/></p> </li> <li>5. Repeat step 4. until the value is complete.</li> <li>6. Confirm the input.           <ul style="list-style-type: none"> <li>– The cursor changes to the menu level.</li> </ul> <p style="text-align: center;"><input type="text" value="←"/></p> </li> </ol>		
<p><b>F</b> ... change an individual hexadecimal digit.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Change to the parameter level (see B).</li> <li>2. Select the desired digit.           <p style="text-align: center;"><input type="text" value="←"/></p> </li> <li>3. Change the digit.           <p style="text-align: right;">numerical value      <input type="text" value="0"/> ... <input type="text" value="9"/></p> <p style="text-align: right;">alphanumeric value    <input type="text" value="SHIFT"/> + <input type="text" value="1/A"/> ... <input type="text" value="6/F"/></p> </li> <li>4. Confirm the input.           <ul style="list-style-type: none"> <li>– The cursor changes to the menu level.</li> </ul> <p style="text-align: center;"><input type="text" value="←"/></p> </li> </ol>		

# 6 Operation

## Data input

If you want to ...	Touch the fields...	Example
<p><b>G</b> ... change an alphanumeric value.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Change to the parameter level (see step B).</li> <li>2. Select the desired character.           <ul style="list-style-type: none"> <li>next letter in the alphabet</li> <li>previous letter in the alphabet</li> </ul> </li> <li>4. Repeat step 3. until the new value is entered (e. g. "VALVE").</li> <li>5. If necessary, enter a digit.           <ul style="list-style-type: none"> <li>next digit</li> <li>previous digit</li> </ul> </li> <li>6. Confirm the input.           <ul style="list-style-type: none"> <li>– The cursor changes to the menu level.</li> </ul> </li> </ol>	<p>← or →</p> <p>↑</p> <p>↓</p> <p>↑</p> <p>↓</p> <p>↩</p>	 <p>The example shows three sequential screenshots of a parameter selection screen. The first screenshot shows 'MOTOR1' with a cursor at the end. The second screenshot shows 'VOTOR1' after pressing the right arrow key. The third screenshot shows 'VALVE2' after pressing the right arrow key again. Each screenshot includes a grid of navigation buttons: left, right, up, down, and a return key (↩). An 'ESC' button is also present in the top right corner of each screen.</p>
<p><b>H</b> ...enter a new binary value.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Change to the parameter level (see B).</li> <li>2. Enter the new value as described in C.</li> </ol>		 <p>The screenshot shows a parameter selection screen with the value '0001'. Below the value are two buttons labeled '0' and '1' for binary input. Navigation buttons (left, right, return) and an 'ESC' button are also visible.</p>
<p><b>I</b> ... change an individual binary digit.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Change to the parameter level (see B).</li> <li>2. Enter the new value as described in D.</li> </ol>		 <p>The screenshot shows a parameter selection screen with the value '1110'. Below the value are two buttons labeled '0' and '1' for binary input. Navigation buttons (left, right, return) and an 'ESC' button are also visible.</p>

If you want to ...	Touch the fields...	Example
<p><b>J</b> ... change a dynamic text field.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Change to the parameter level (see B).</li> <li>2. Select the text.</li> </ol> <p style="text-align: right;">next text</p> <p style="text-align: right;">previous text</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>3. Confirm the input.           <ul style="list-style-type: none"> <li>– The cursor changes to the menu level.</li> </ul> </li> </ol>	<p style="text-align: center;">↑</p> <p style="text-align: center;">↓</p> <p style="text-align: center;">←</p>	 <p>A screenshot of a text input field containing the text 'QN'. Below the text are four navigation buttons: an up arrow, a down arrow, a left arrow, and an 'ESC' button.</p>
<p><b>K</b> ... change a symbol in a new symbol field.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Change to the parameter level (see B).</li> <li>2. Change the symbol (e. g. ▶, ◀, ▲, ▼)</li> </ol> <p style="text-align: right;">next symbol</p> <p style="text-align: right;">previous symbol</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>3. Confirm the input.           <ul style="list-style-type: none"> <li>– The cursor changes to the menu level.</li> </ul> </li> </ol>	<p style="text-align: center;">↑</p> <p style="text-align: center;">↓</p> <p style="text-align: center;">←</p>	 <p>A screenshot of a symbol input field. On the left side, there are four navigation buttons: an 'ESC' button, an up arrow, a down arrow, and a left arrow. A right-pointing arrow symbol is visible in the field.</p>
<p><b>L</b> ... enter a value via a bar graph.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Change to the parameter level (see B).</li> <li>2. Enter the value.           <ul style="list-style-type: none"> <li>– “VAL” displays the entered value numerically.</li> </ul> </li> <li>3. Confirm the input.           <ul style="list-style-type: none"> <li>– The cursor changes to the menu level.</li> </ul> </li> </ol>	<p style="text-align: center;">←      or      →</p> <p style="text-align: center;">←</p>	 <p>A screenshot of a bar graph input field. The text 'VAL: 36' is displayed above a horizontal bar. Below the bar, 'Min: 0' and 'MAX: 100' are shown. At the bottom, there are four navigation buttons: an 'ESC' button, a left arrow, a right arrow, and a left arrow.</p>

**6.3 Calling up information messages**

- ▶ Information messages
  - are texts which appear because of a certain event (e.g. if an actual value exceeds a limit).
  - can only be called up as long as the triggering event is active.
  - must have been programmed in the "HMI Designer" planning tool.
  - can be up to 4 lines of 70 characters long each (single character size).
- ▶ The second to last line contains a programmable message field. This field indicates the numerical size of the variables activated by the message.
- ▶ The last line shows the date and time when the message was initiated.
- ▶ ⚠ signals when an information message is present.


**Symbols and characters in the information messages**

Symbols/characters used in the line for date/time	Meaning
✉	The information message has been called up for the first time
HELP	Help is assigned to the information message. (🗨 83)




If you want to ...	Touch the fields...	Example
A ... call up an information message.	⚠	
B ... select the next information messages.	⬆ or ⬇	
C ... close the information messages.	ESC	




## 6.4 Calling up alarm messages

- ▶ Alarm messages
  - are texts which appear because of a certain event (e.g. if an actual value exceeds a limit),
  - must have been programmed in the »HMI Designer« planning tool,
  - can have a max.size of 4 lines of 70 characters each (normal character size),
  - are chronologically saved in an alarm register with time and date stamping.
- ▶ The second to last line contains a programmable message field. This field indicates the numerical size of the variables activated by the message.
- ▶ The last line shows the date and time when the message was initiated.
- ▶  indicates an alarm message.

### Symbols and characters used in alarm messages

Symbols <sup>1)</sup>	Characters used in the line for date/time	Meaning
	>	Alarm not acknowledged
	#	Acknowledged alarm but alarm reason still available.
	<	Unacknowledged alarm but alarm reason no longer available.
	HELP	Help is assigned to the alarm message. (□ 83)

- 1) If an alarm message has been sent several times, the symbol indicates the message shown last.

If you want to ...	Touch the fields...	Example									
<b>A</b> ... call up an alarm message.		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 5%; text-align: center;">⚠</td> <td style="width: 85%;">Pressure exceeds safety limit 125.5 0001 &gt;13-09-2000 10:45a HELP</td> <td style="width: 10%;"></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">⚠</td> <td>Temperature exceeds safety limit 1600 0006 &gt;13-09-2000 10:55a &lt;13-09-2000 10:58a HELP</td> <td style="text-align: center;">ESC</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">⚠</td> <td>Water level below working threshold -10 0032 &gt;13-09-2000 11:00a #13-09-2000 11:05a HELP</td> <td style="text-align: center;">HIST</td> </tr> </table>	⚠	Pressure exceeds safety limit 125.5 0001 >13-09-2000 10:45a HELP		⚠	Temperature exceeds safety limit 1600 0006 >13-09-2000 10:55a <13-09-2000 10:58a HELP	ESC	⚠	Water level below working threshold -10 0032 >13-09-2000 11:00a #13-09-2000 11:05a HELP	HIST
⚠	Pressure exceeds safety limit 125.5 0001 >13-09-2000 10:45a HELP										
⚠	Temperature exceeds safety limit 1600 0006 >13-09-2000 10:55a <13-09-2000 10:58a HELP	ESC									
⚠	Water level below working threshold -10 0032 >13-09-2000 11:00a #13-09-2000 11:05a HELP	HIST									
<b>B</b> ... select the alarm register for an alarm message. <ul style="list-style-type: none"> <li>• The alarm register logs all alarms chronologically, with time and date stamping.</li> <li>• If "H" is in the left column, the alarm register has been selected.</li> <li>• Close the alarm register and go back to the alarm message.</li> </ul>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block; margin-bottom: 20px;">HIST</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">ESC</div>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 5%; text-align: center;">H</td> <td style="width: 85%;">Pressure exceeds safety limit 125.5 0001 &gt;13-09-2000 10:45a &lt;13-09-2000 10:48a</td> <td style="width: 10%;"></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">H</td> <td>Temperature exceeds safety limit 1600 0006 &gt;13-09-2000 10:55a &lt;13-09-2000 10:58a</td> <td style="text-align: center;">ESC</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">H</td> <td>Water level below working threshold -10 0032 &gt;13-09-2000 11:00a #13-09-2000 11:05a</td> <td style="text-align: center;">ESC</td> </tr> </table>	H	Pressure exceeds safety limit 125.5 0001 >13-09-2000 10:45a <13-09-2000 10:48a		H	Temperature exceeds safety limit 1600 0006 >13-09-2000 10:55a <13-09-2000 10:58a	ESC	H	Water level below working threshold -10 0032 >13-09-2000 11:00a #13-09-2000 11:05a	ESC
H	Pressure exceeds safety limit 125.5 0001 >13-09-2000 10:45a <13-09-2000 10:48a										
H	Temperature exceeds safety limit 1600 0006 >13-09-2000 10:55a <13-09-2000 10:58a	ESC									
H	Water level below working threshold -10 0032 >13-09-2000 11:00a #13-09-2000 11:05a	ESC									
<b>C</b> ... close the alarm messages.	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">ESC</div>										


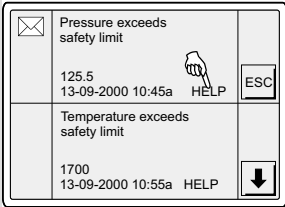



### Note!


- ▶ If the alarm register buffer is full, no more alarms are saved.
- ▶ Use the »HMI Designer« to define command for acknowledging alarms or deleting them from the alarm register.

## 6.5 Calling up help messages

- ▶ Help messages
  - can be assigned to page or information messages,
  - contain useful notes to make handling easier,
  - must have been programmed in the »HMI Designer« planning tool,
  - for information messages can be up to 16 lines of 74 characters long each (single character size),
  - for project pages can have a length of up to 16 lines of 80 characters each (single character size).

If you want to ...	Touch the fields ...	Example
<p><b>A</b> ... call help about an information message.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Touch the programmed field "HELP".</li> <li>2. Close help.</li> </ol>		
<p><b>B</b> ... call help about a page.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Touch the programmed field that is assigned the function "Open help page".</li> <li>2. Close help.</li> </ol>		

**6.6 Save data on 8 MB memory card**

- ▶ You can save and archive your custom-designed configured project on this ram.
- ▶ You can mount the ram with the saved project into an operating unit of the same type, in order to transfer the project to this operating unit.
- ▶ The following operation is only provided to you if the memory card is mounted into the operating unit ( 65).

If you want to ...	Touch the fields...	Example
<p><b>A</b> ... access the memory card.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Call up status messages. For this purpose, touch the display in the corners           <ul style="list-style-type: none"> <li>– top right <b>A</b> and bottom left <b>B</b>, or</li> <li>– top left <b>C</b> and bottom right <b>D</b>.</li> </ul>           The first corner to be touched must not contain a selectable field.</li> <li>2. Select transfer page.</li> <li>3. Select menu MemoCARD.</li> </ol>	  	  
<p><b>B</b> ... select function.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• BACKUP           <ul style="list-style-type: none"> <li>– Save project from the operating unit on the ram</li> </ul> </li> <li>• ERASE           <ul style="list-style-type: none"> <li>– Delete contents of the ram</li> </ul> </li> <li>• RESTORE           <ul style="list-style-type: none"> <li>– Transfer contents of the ram to the operating unit</li> </ul> </li> <li>• EXIT           <ul style="list-style-type: none"> <li>– Exit MEMORY CARD MENU</li> </ul> </li> </ul>		
<p><b>C</b> ... exit the transfer page</p>		

## 7 Troubleshooting and fault elimination

### Fault messages

## 7 Troubleshooting and fault elimination

### 7.1 Fault messages

Call up the status messages of the operating unit to indicate the last occurred fault message. (📖 71)

Display	Fault	Cause	Remedy
NO ERROR	No fault	-	-
PR ERROR	Faulty data exchange	Connection between operating unit and PC is faulty	<ul style="list-style-type: none"><li>• Check connections for tight fit</li><li>• Check cable for damages</li></ul>
COM BROK	Communication interrupted	Serial data cable between operating unit and PC is defective or not correctly connected	<ul style="list-style-type: none"><li>• Check correct connection and tight fit of Sub-D plug</li><li>• Exchange serial data cable</li></ul>
ASIC ko1	Communication with system bus (CAN) interrupted	<ul style="list-style-type: none"><li>• Faulty wiring (e. g. polarity) of the system bus</li><li>• Faulty parameter setting of interface (baud rate, address, identifier)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Check wiring of system bus (CAN) (📖 64)</li><li>• Check parameter setting (📖 HMI Designer - Getting started).</li></ul>
ASIC ko2			
ASIC ko3			
ASIC ko4			
RESET			
SDOERR 6			
SDOERR 5			
SDOERR 3			

## 8 Maintenance

The operating unit is maintenance-free if the specified operating conditions are adhered to. (📖 54)

- ▶ Clean the operating unit with denatured ethyl alcohol.
- ▶ If you must use a different cleaning agent to remove soiling, observe the information in the table in Ch. 9.1. (📖 88)

**Stop!**

The resistance of the surface against acid food (e.g. tomato juice, lemon juice) is low. For this reason remove soilings immediately, otherwise the surface may be damaged.

The following table shows the resistance of the surfaces (keypad, display, touch screen) to the listed chemicals.

For the operating units EPM-H5xx and EPM-H6xx, Lenze offers protective foils with an improved resistance against the listed chemicals.

Substance		Operating unit			
		EPM-H3xx	EPM-H4xx	EPM-H5xx EPM-H6xx	with protective foil
Acetic acid	≥ 5 % < 50 %	☹	☹	☹	☺
Acetone		—	☹	☹	☺
Ammonia	≥ 2 %	—	—	☹	☹
Benzene		☺	☹	☹	☺
Benzole		☺	☺	☹	☺
Benzyl alcohol		—	—	☹	☹
Diesel oil		☺	☺	☺	☺
Ethanol		☹	☹	☹	☺
Ethylene glycol		☹	☹	☹	—
Formic acid	≥ 50 %	—	—	☹	☹
High-pressure and temperature > 100 °C		—	—	☹	☹
Hydrochloric acid	≥ 10 %	—	—	☹	☹
Hydrogen peroxide	≥ 25 %	—	—	☹	☹
Hypochlorous acidic natron	≥ 20 %	—	—	☹	☹
Isopropanol		☺	☺	☹	☺
Methanol		☺	☺	☹	—
Methylene chloride		—	—	☹	☹
Mineral acids	Concentrated	—	—	☹	☹
Nitric acid	≥ 5 % < 10 %	☹	☹	☹	☺
Perchloroethylene		—	—	☹	☺



Substance		Operating unit			
		EPM-H3xx	EPM-H4xx	EPM-H5xx EPM-H6xx	with protective foil
Phosphoric acid	≥ 30 %	☹	☹	☹	☹
Pickling solution	Concentrated	—	—	—	☹
Pure acetic acid		—	—	☹	☹
Sodium hydroxide	≥ 2 %	—	—	☹	☹
Sodium hydroxide	≥ 50 %	☹	☹	☹	—
Sulphuric acid	≥ 50 %	☹	☹	☹	☹
Toluol		☺	☺	☹	☺
Trichloroethylene		—	—	☹	☺

EPM-H3xx

EPM-H310, EPM-H312, EPM-H315

EPM-H4xx

EPM-H410

EPM-H5xx

EPM-H502, EPM-H505, EPM-H507, EPM-H510, EPM-H515, EPM-H520, EPM-H521, EPM-H525

EPM-H6xx

EPM-H605

☺

Surface resists, no visible damage

☹

Surface does not resist, visible damage

—

Not tested

**9.2**      **Index**

**A**

- Alarm messages, 81
- Approbation, 54
- Attaching operating unit, 62

**B**

- Backup, on memory card 8 MB, 84
- Backup card, mounting, 65

**C**

- Cable resistance, 64
- Cable type, 64
- Capacitance per unit length, 64
- Chemical resistance, 88
- Climatic conditions, 54
- Commissioning, 67
  - First switch-on, 67
- Conformity, 54
- Connection, electrical, 55
- Contrast, adjustment, 72

**D**

- Data, input, 75
- Date, adjustment, 72
- DC voltage supply, 55
- Definitions, 52
- Dimensions, 61
- Display, 55
  - Contrast setting, 72
- Drive controller, 52

**E**

- Electrical data, 55
- Electrical installation, 63
  - assignment of the terminals, 63
- Enclosure, 54

**F**

- Fault messages, 86
- First switch-on, 67

**H**

- Help messages, 83
- Human Machine Interface, 52

**I**

- Index, 90
- Information messages, 80
- Installation, system bus (CAN), 64
- Installation, electrical, 63
- Installation, mechanical, 62

**K**

- Key functions, 74

**L**

- Layout of the safety instructions, 53

**M**

- Maintenance, 87
- Mass, 54
- Mechanical installation, 62

**Memory, 55**

**Memory card, mounting, 65**

**Memory card 8 MB, Backup, 84**

**Memory extension, mounting, 65**

**Mounting, memory card 8 MB, 66**

**Mounting cutout, 61**

## **O**

**Operating conditions**

- Enclosure, 54
- Humidity, 54

**Operating unit**

- Calling up alarm messages, 81
- Calling up help messages, 83
- Calling up information messages, 80
- Connecting with the PC, 68
- Data input, 75
- Disconnecting from the PC, 70
- Interface description, 60
- Key functions, 74
- Parameters, 56
- Project transfer, 68
- Status messages, 71

**Operation, 74**

## **P**

**Parameters, 56**

**PC**

- Connecting with the operating unit, 68
- Disconnecting from the keypad, 70

**Power consumption, 55**

**Project**

- download, 69
- Project transfer to the operating unit, 68

## **S**

**Save data, on 8 MB memory card, 84**

**Status messages, 71**

**Switch on, First, 67**

**System bus (CAN)**

- Communication medium, 55
- wiring, 64

## **T**

**Technical data, 54**

- DC voltage supply, 55
- Dimensions, 61
- Display, 55
- Electrical connection, 55
- electrical data, 55
- interface description, 60
- Mass, 54
- Memory, 55
- mounting cutout, 61
- Power consumption, 55
- System bus (CAN), 55

**Temperature ranges, 54**

- Reducing rated current, 54

**Terminals, assignment, 63**

**Time, adjustment, 72**

**Troubleshooting, fault messages, 86**

**Troubleshooting and fault elimination, 86**

Pos.	Description	Fonction
A	Bornier à 5 bornes	Bus Système CAN
B	Prise DB25	Port série MSP pour PC ou API
C	Prise DB25	Port parallèle LPT pour imprimante
D	Bornier à 4 bornes	Alimentation 24 V CC

Le présent document s'applique à l'unité de commande EPM-H521 à partir de la version suivante :

Type	EPM - H521	1A	10
<b>Série d'appareils</b>			
EPM      Unité de commande			
<b>Version matérielle</b>			
<b>Version logicielle</b>			

## Nouveautés

Edition			N° d'ident.	Modifications
2.0	06/2005	TD 10	13036504	Version série

© 2005 Lenze Drive Systems GmbH, Hans-Lenze-Straße 1, D-31855 Aerzen

Toute représentation ou reproduction, en tout ou en partie et par quelque procédé que ce soit, est illicite sans l'autorisation écrite préalable de Lenze Drive Systems GmbH.

Les données figurant dans le présent fascicule ont été établies avec le plus grand soin et leur conformité avec le matériel et le logiciel décrits a été vérifiée. Des divergences ne peuvent toutefois pas être totalement exclues. Nous ne saurions être tenus responsables pour tout dommage qui pourrait éventuellement en découler. Les corrections nécessaires seront intégrées dans les éditions suivantes.

<b>1</b>	<b>Avant-propos et généralités</b>	<b>96</b>
1.1	Comment utiliser ces instructions de mise en service	96
1.2	Terminologie	96
1.3	Équipement livré	96
1.4	Présentation des consignes de sécurité	97
<b>2</b>	<b>Spécifications techniques</b>	<b>98</b>
2.1	Caractéristiques générales/conditions d'utilisation	98
2.2	Caractéristiques électriques	99
2.2.1	Caractéristiques de l'unité de commande	100
2.2.2	Affectation de la prise	104
2.3	Encombrements	105
2.4	Encoche de montage	105
<b>3</b>	<b>Installation mécanique</b>	<b>106</b>
3.1	Montage de l'unité de commande	106
<b>4</b>	<b>Installation électrique</b>	<b>107</b>
4.1	Affectation des bornes de raccordement	107
4.2	Câblage du Bus Système CAN	108
4.3	Montage de la carte mémoire	109
4.3.1	Carte mémoire 8 MO (sauvegarde)	109
<b>5</b>	<b>Mise en service</b>	<b>111</b>
5.1	Première mise en service	111
5.2	Transférer le projet dans l'unité de commande	112
5.2.1	Relier l'unité de commande et le PC	112
5.2.2	Télécharger un projet	113
5.2.3	Déconnecter le PC	114
5.3	Messages d'état sur l'unité de commande	115
5.4	Réglages de la date/de l'heure et du contraste	116
<b>6</b>	<b>Pilotage</b>	<b>118</b>
6.1	Fonction des touches	118
6.2	Entrer des données	119
6.3	Appeler un message d'information	124
6.4	Appeler un message d'alarme	125
6.5	Appeler le message d'aide	127
6.6	Sauvegarde des données sur la carte mémoire 8 MO	128

<b>7</b>	<b>Détection et élimination des défauts</b> .....	<b>130</b>
	7.1 Messages de défaut .....	130
<b>8</b>	<b>Maintenance</b> .....	<b>131</b>
<b>9</b>	<b>Annexe</b> .....	<b>132</b>
	9.1 Résistance aux produits chimiques .....	132
	9.2 Index .....	134

# 1 Avant-propos et généralités

Comment utiliser ces instructions de mise en service

## 1 Avant-propos et généralités

L'unité de commande EPM-H521 permet d'accéder aux codes des variateurs de vitesse Lenze et de commander ces appareils de façon conviviale. La communication est réalisée via Bus Système CAN.

Le logiciel "HMI Designer" de Lenze vous permet de réaliser une programmation aisée de l'unité de commande.

### 1.1 Comment utiliser ces instructions de mise en service

- ▶ Les présentes instructions de mise en service permettent d'utiliser en toute sécurité l'unité de commande EPM-H521.
- ▶ Toute personne utilisant les unités de commande EPM-H521 doit pouvoir consulter ces instructions à tout instant et est tenue de respecter les indications et consignes correspondantes.
- ▶ Le document des instructions de mise en service doit être complet et lisible, en toute circonstance.

### 1.2 Terminologie

Terme	Utilisé dans le présent document pour désigner
Variateur de vitesse	les convertisseurs de fréquence 8200 vector et 9300 vector, et les servovariateurs 9300 et 9400 de Lenze
HMI	une interface homme-machine (Human Machine Interface)

### 1.3 Equipement livré

Quantité	IMPORTANT
1 unité de commande EPM-H521 1 documentation "Instructions de mise en service" 10 colliers de fixation 10 vis M4 × 35 mm 1 bornier à 4 bornes pour le raccordement à l'alimentation CC 1 bornier à 5 bornes pour le raccordement au Bus Système CAN	Vérifier à la réception que l'équipement livré est conforme au bon de livraison. Aucune réclamation ne pourra être formulée ultérieurement. En cas de <ul style="list-style-type: none"><li>• dégâts visibles occasionnés par le transport : réclamation immédiate auprès du transporteur ;</li><li>• vices apparents/équipement incomplet : réclamation immédiate auprès de l'agence Lenze concernée.</li></ul>







### 1.4 Présentation des consignes de sécurité




Pour indiquer des risques et des informations importantes, la présente documentation utilise les mots et symboles suivants :

#### Consignes de sécurité

Présentation des consignes de sécurité

	<b>Danger !</b> (Le pictogramme indique le type de risque.) <b>Explication</b> (L'explication décrit le risque et les moyens de l'éviter.)
Pictogramme et mot associé	Explication
	<b>Danger !</b> <b>Situation dangereuse pour les personnes en raison d'une tension électrique élevée</b> Indication d'un danger imminent qui peut avoir pour conséquences des blessures mortelles ou très graves en cas de non-respect des consignes de sécurité correspondantes
	<b>Danger !</b> <b>Situation dangereuse pour les personnes en raison d'un danger d'ordre général</b> Indication d'un danger imminent qui peut avoir pour conséquences des blessures mortelles ou très graves en cas de non-respect des consignes de sécurité correspondantes
	<b>Stop !</b> <b>Risques de dégâts matériels</b> Indication d'un risque potentiel qui peut avoir pour conséquences des dégâts matériels en cas de non-respect des consignes de sécurité correspondantes

#### Consignes d'utilisation

Pictogramme et mot associé	Explication
	<b>Remarque importante !</b> Remarque importante pour assurer un fonctionnement correct
	<b>Conseil !</b> Conseil utile pour faciliter la mise en oeuvre
	Référence à une autre documentation

## 2 Spécifications techniques

Caractéristiques générales/conditions d'utilisation

## 2 Spécifications techniques

### 2.1 Caractéristiques générales/conditions d'utilisation

Domaine	Données
Conformité	CE Directive CEM (89/336/CEE)
Homologation	cULus : en préparation
Normes appliquées pour les valeurs limites	Perturbations radioélectriques : émission, selon EN 50081-2 (1994) Protection contre les parasites selon EN 50082-2 (1995)
Indice de protection	IP65 (face avant)
Humidité admissible	< 85 %, sans condensation
Plages de température admissibles	
Transport	-20 °C ... +60 °C
Stockage	-20 °C ... +60 °C
Fonctionnement	0 °C ... +50 °C
Poids	1,9 kg

### 2.2 Caractéristiques électriques

Domaine		Données	
Ecran	Type	LCD, 256 couleurs TFT	
	Ecran tactile	Matrice 40 × 30 (16 × 16 pixel chacune)	
	Résolution	640 × 480 pixel	
	Taille d'affichage	211,2 × 158,0 mm	
	Lignes	Taille normale	30 lignes à 80 caractères
		Taille double	15 lignes à 40 caractères
		Taille multipliée par 4	7 lignes à 20 caractères
	Taille de caractères	Taille normale	2,7 × 5,4 mm, texte : 8 × 16 pixel
		Taille double	5,4 × 10,7 mm, texte : 16 × 32 pixel
		Taille multipliée par 4	10,7 × 21,4 mm, texte : 32 × 64 pixel
	Polices	Polices programmables, polices Windows	
	Réglage du contraste	Via logiciel	
	Rétro-éclairage		Tube CCFL
Durée de vie mini à 25°C		30000 h	
Heure	Horloge matériel	Sauvegarde via condensateur, 72 h mini, généralement 130 h	
Raccordement électrique	Alimentation CC	24 V CC (+18 ... 32 V)	
	Puissance absorbée	15 W pour 24 V CC	
Réseau	Protocole	Bus Système CAN	
	Support de communication	DIN ISO 11898	
	Topologie du réseau	Ligne (fermée des deux extrémités avec 120 Ω)	
Mémoire	Programme utilisateur (texte + graphique)	960 kO + 6 MO	
	Mémoire de données (Flash EPROM)	128 kO	
	Mémoire pour polices Windows	512 kO	
	Carte mémoire (sauvegarde)	8 MO	
Interfaces	Interface série MSP (prise DB25)	RS232	
	Interface parallèle LPT	Centronics	

## 2.2.1 Caractéristiques de l'unité de commande

L'unité de commande propose les caractéristiques figurant dans le tableau.

Description		Valeur
Alarme	Champ	
	Tampon	256
	Messages d'alarme (total/activés simultanément)	1024/256
	Aide d'alarmes	1024
Sauvegarde/reconstitution		
Inscription		
Variables système affectées à la structure recette		
Instruction directe avec structure valeur	Soustraire valeur	
	Additionner valeur	
	Relier valeur OU	
	Relier valeur ET	
	Relier valeur XOR	
	Activer valeur	
Impression	Pages d'impression (total/champs par page)	1024/128
	En-têtes/pieds de page (total/champs par en-tête/pied de page)	128/128
	Rapports	128
Fonctions dynamiques	Listes d'images (avec cordon de bits, bit individuel ou valeur)	1024 <sup>1)</sup>
	Listes de textes (avec cordon de bits, bit individuel ou valeur)	
	Champ symbolique mobile	
Insérer images		
Fonctions	Afficher pages d'aide	
	Afficher page d'état du driver	
	Activer bit en permanence	
	Désactiver bit en permanence	
	Inversion bit	
	Instruction directe avec structure valeur	
	Activer bit temps réel	
	Désactiver bit temps réel	
	Aller à page	
	Lire tendances enregistrés dans l'appareil	
	Instruction interne	
	Macro	

Description		Valeur
Fonctions graphiques	Courbe	
	Cercle	
	Ligne	
	Rectangle	
	Graphe à barres	
Instructions internes	Afficher registre d'alarmes	
	Imprimer registre d'alarmes	
	Sauvegarder alarme et tampon tendances dans mémoire	
	Page de commande	
	Alimentation papier imprimante	
	Mise à zéro nombre de pages général	
	Copie d'écran	
	Aide à la page	
	Recommencer lecture des tendances	
	Arrêter lecture des tendances	
	Page suivante	
	Modifier mot de passe	
	Mot de passe Login	
	Mot de passe Logout	
	Fonctionnement du Pipeline en mode libre	
	Fermer projet	
	Afficher les informations projet	
	Rapports	
	Envoyer recette à l'appareil	
	Charger recette depuis mémoire de données	
	Sauvegarder recette dans mémoire de données	
	Supprimer recette	
	Envoyer recette à l'appareil depuis tampon vidéo	
	Afficher répertoire recettes	
	Afficher répertoire pages	
	Choix de la langue	
	Vider mémoire tampon tendances	
	Sauvegarder recette réceptionnée dans mémoire de données	
	Sauvegarder recette réceptionnée dans mémoire tampon	
	Page précédente	
Registre interne		4 kO

Description		Valeur
Logique	Opérations automatiques	32
	Equations	32
	Temporisateur	32
	Macros (total/instructions par macro)	1024/16
Messages	Messages d'information (total/activés simultanément)	1024/256
	Aides aux messages	1024
	Messages système	
	Champ de message	
Objets	Bouton pour potentiomètre	256
	Potentiomètre tournant	256
	Indicateur	256
	Potentiomètre à curseur	256
	Curseur pour potentiomètre	256
Mot de passe	Largeur bit pour codification du mot de passe en bits	8 bits
	Niveaux	10
Recettes (nombre/variables par recette)		1024/512
Pages	Pages	1024
	Pages d'aide	1024
Langues	Langues proposées	8
	Polices programmables	
Images bitmap statiques		
Listes de textes		
Boutons tactiles et zones tactiles	Boutons tactiles	1200 par page
	Zones tactiles	256
	Champ Recette pour structure des recettes	
Tendances	(nombre par page/canaux par tendance)	8/8
	Tampon	128
	Tendances automatiques (mémoire/tendances/saisies)	8192 octets <sup>2</sup> /640
	Tendances manuelles (mémoire/tendances/saisies)	
Heure/date	Heure avec les secondes	
	Heure sans les secondes	
	Représentation Jour de la semaine	
	Représentation Date (jj.mm.aaaa)	

Description		Valeur
Variables	Variables limites et variables linéaires de correction	320 par page
	Variables de mouvement (champ symbolique mobile)	
	Variables seuil	
	Variables numériques à virgule flottante	
	Variables numériques (DEC, HEX, BIN, BCD)	
	Variables String (ASCII)	

- 1) Valeur approximative limitée par la grandeur process
- 2) Limité par la capacité de la mémoire

## 2.2.2 Affectation de la prise

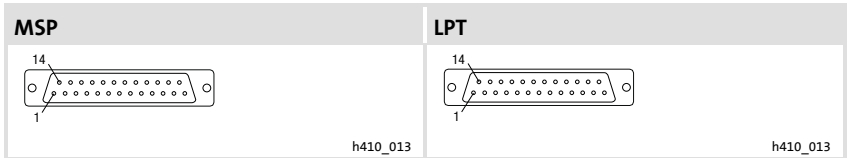


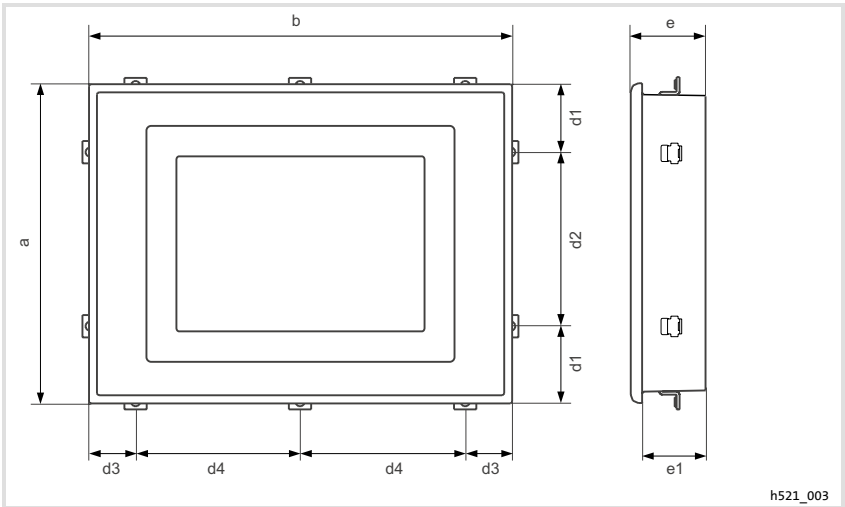
Fig.2-1 Prise DB25

Broche	Signal	Broche	Signal
1	N.C.	1	Strobe
2	Tx RS232 OUT	2	PRN Data 0
3	Rx RS232 IN	3	PRN Data 1
4	RTS RS232 OUT	4	PRN Data 2
5	CTS RS232 IN	5	PRN Data 3
6	N.C.	6	PRN Data 4
7	Signal GND	7	PRN Data 5
8	N.C.	8	PRN Data 6
9 ... 16	Les signaux ne sont pas évalués.	9	PRN Data 7
17	N.C.	10	N.C.
18	Le signal n'est pas évalué.	11	PRN Busy
19 ... 21	N.C.	12 ... 17	N.C.
22 ... 25	Les signaux ne sont pas évalués.	18 ... 25	Signal GND

N.C. Non connecté



### 2.3 Encombremments

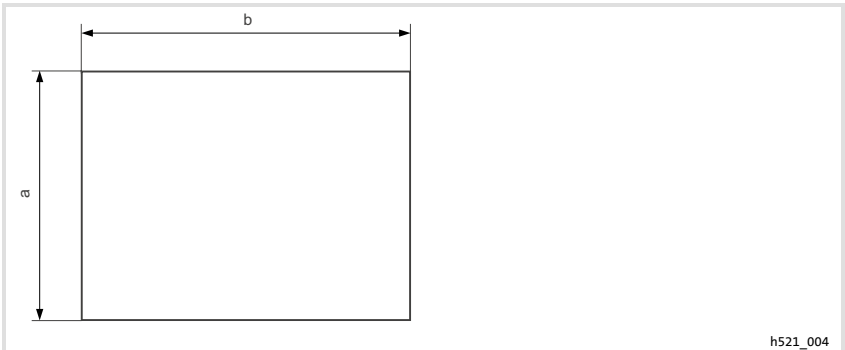


h521\_003

Fig.2-2 Encombremments

a [mm]	b [mm]	d1 [mm]	d2 [mm]	d3 [mm]	d4 [mm]	e [mm]	e1 [mm]
256,0	336,3	73,0	110,0	43,6	124,5	50,0	44,0

### 2.4 Encoche de montage



h521\_004

Fig.2-3 Encoche de montage

a [mm]	b [mm]
240,0	314,0

### 3 Installation mécanique

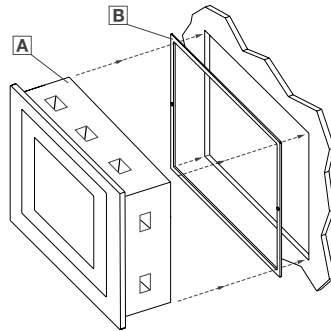
#### Montage de l'unité de commande

### 3 Installation mécanique

#### 3.1 Montage de l'unité de commande

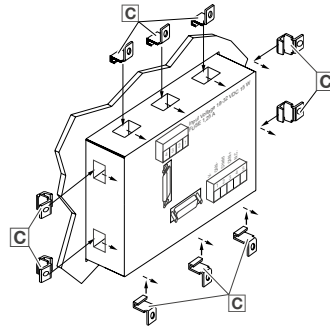
Pour les cotes de l'encoche de montage, se reporter au chapitre Spécifications techniques. (📖 105)

1. Glisser l'unité de commande **A** avec joint **B** dans l'encoche de montage.



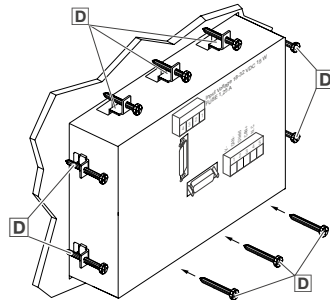
H521\_005

2. Placer les colliers de fixation **C** dans les ouvertures prévues à cet effet.



h521\_006

3. Visser la plaque de montage à l'aide des vis **D**.



h521\_007

## 4 Installation électrique

### 4.1 Affectation des bornes de raccordement



#### Stop !

- ▶ Endommagement des appareils connectés. Relier le conducteur PE uniquement comme indiqué sur l'illustration !
- ▶ Ne procéder au câblage de l'unité de commande qu'en absence de tension !

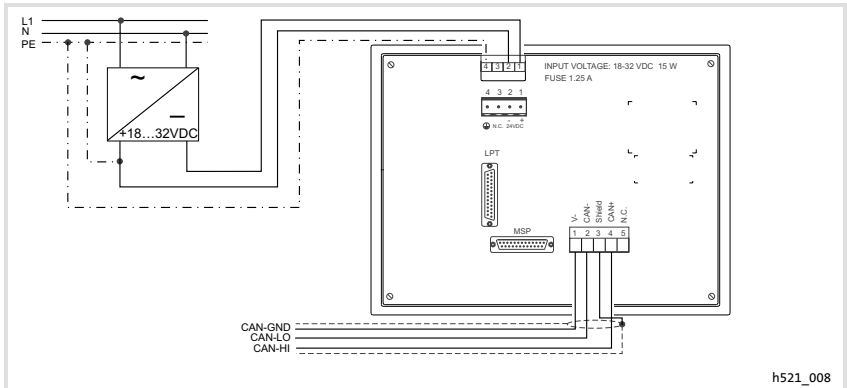


Fig.4-1 Affectation des bornes

#### Alimentation CC

Borne	Désignation	Explication
1	DC +24 V	Tension d'alimentation (+18 V ... 32 V CC)
2	DC 0 V	GND tension d'alimentation, potentiel de référence
3	N.C.	Non connecté
4	⊕	Potentiel PE

#### Bus Système CAN

Borne	Désignation	Explication
1	V-	GND Potentiel de référence
2	CAN-	LO Bus Système LOW (BAS) (ligne de données)
3	Shield	Raccorder le blindage du câble Bus Système.
4	CAN+	HI Bus Système HIGH (HAUT) (ligne de données)
5	N.C.	Non connecté

### 4.2 Câblage du Bus Système CAN



#### Remarque importante !

- ▶ Ne relier que des bornes du même type.
- ▶ Pour plus de détails concernant le Bus Système CAN, se reporter au manuel de communication CAN.

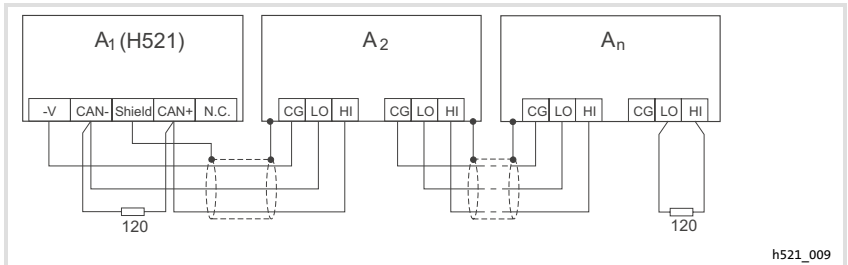


Fig.4-2 Câblage du Bus Système CAN

A<sub>1</sub> Participant au bus 1    A<sub>2</sub> Participant au bus 2    A<sub>n</sub> Participant au bus n

Suivre les recommandations ci-dessous pour la sélection du câble de transmission des signaux :

Spécification du câble de transmission		
Longueur totale	≤ 300 m	≤ 1000 m
Type de câble	LIYCY 2 x 2 x 0,5 mm <sup>2</sup> torsadé par paire avec blindage	CYPIMF 2 x 2 x 0,5 mm <sup>2</sup> torsadé par paire avec blindage
Résistance de câble	≤ 80 Ω/km	≤ 80 Ω/km
Capacité de câble	≤ 130 nF/km	≤ 60 nF/km

### 4.3 Montage de la carte mémoire



#### Stop !

- ▶ Avant toute opération, mettre l'unité de commande hors tension afin d'éviter tout endommagement de composants électriques.
- ▶ L'unité de commande et les cartes mémoire comportent des pièces sensibles aux contraintes électrostatiques et facilement endommageables par un maniement inadéquat.

#### 4.3.1 Carte mémoire 8 MO (sauvegarde)

- ▶ Cette carte mémoire vous permet de sauvegarder et d'archiver votre projet configuré et spécifique à votre application.
- ▶ La carte mémoire avec projet sauvegardé peut être installée dans une unité de commande du même type afin de transférer le projet dans cette unité de commande.
- ▶ Référence de commande Lenze de la carte mémoire 8 MO : EPZ-H221.

#### Retirer le couvercle du boîtier

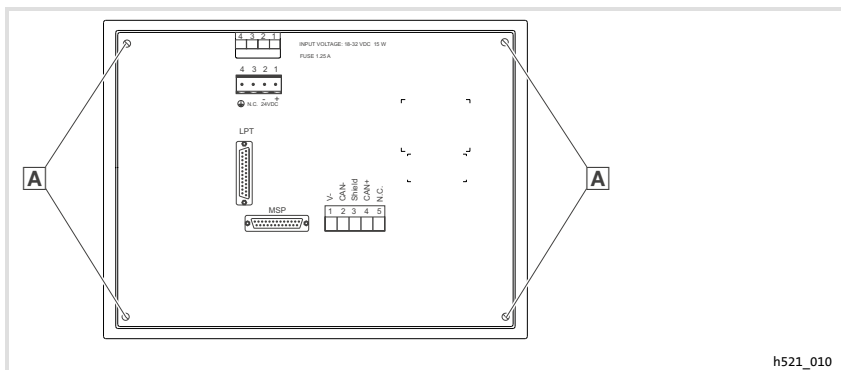
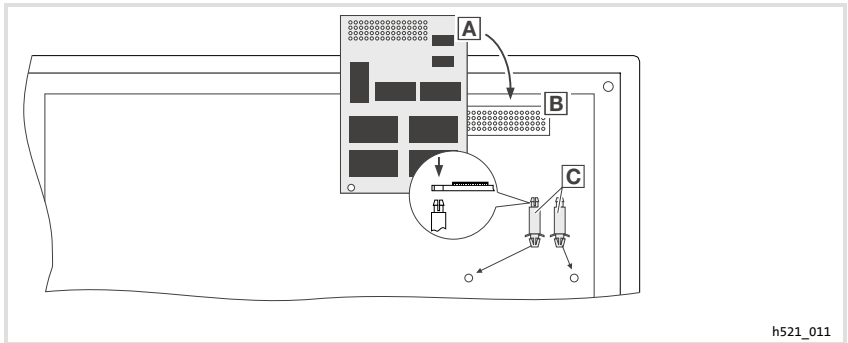


Fig.4-3 Retirer le couvercle du boîtier

1. Desserrer les vis **A** et retirer le couvercle du boîtier.

## Montage de la carte mémoire 8 MO (sauvegarde)

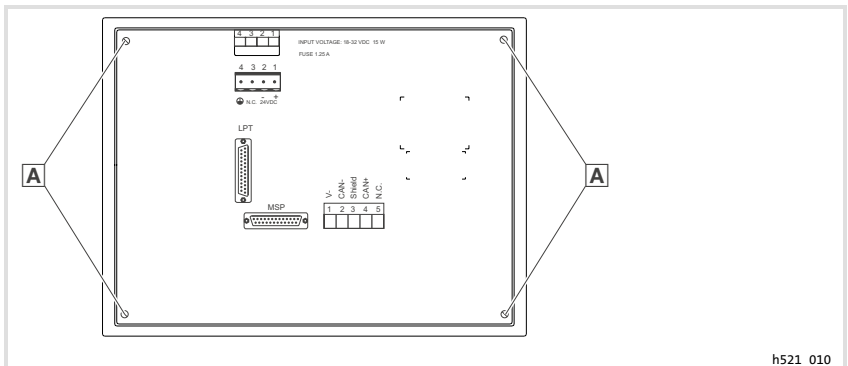


h521\_011

Fig.4-4 Montage de la carte mémoire 8 MO (sauvegarde)

1. Enficher les goujons d'écartement ☐ dans les alésages de la carte principale jusqu'à ce qu'ils s'emboîtent.
2. Enficher la carte mémoire A avec le connecteur mâle dans le connecteur femelle B et appuyer légèrement.
3. Aligner les alésages de la carte mémoire A par rapport aux goujons d'écartement ☐.
4. Enficher la carte mémoire A sur les goujons d'écartement ☐ jusqu'à ce qu'elle s'emboîte.

## Fermer le couvercle du boîtier



h521\_010

Fig.4-5 Fermer le couvercle du boîtier

1. Mettre en place le couvercle du boîtier, introduire les vis A et les serrer.

## **5 Mise en service**

### **5.1 Première mise en service**

Pour la mise en service, il est impératif que le Bus Système soit correctement raccordé.

#### **Avant la mise sous tension, vérifier ...**

- ▶ le câblage dans son intégralité pour éviter un court-circuit,
- ▶ si des résistances d'extrémité de bus sont raccordées au premier et au dernier participant au bus.

## 5 Mise en service

Transférer le projet dans l'unité de commande  
Relier l'unité de commande et le PC

### 5.2 Transférer le projet dans l'unité de commande

#### 5.2.1 Relier l'unité de commande et le PC



**Stop !**

Ne relier le PC et l'unité de commande qu'en absence de tension !

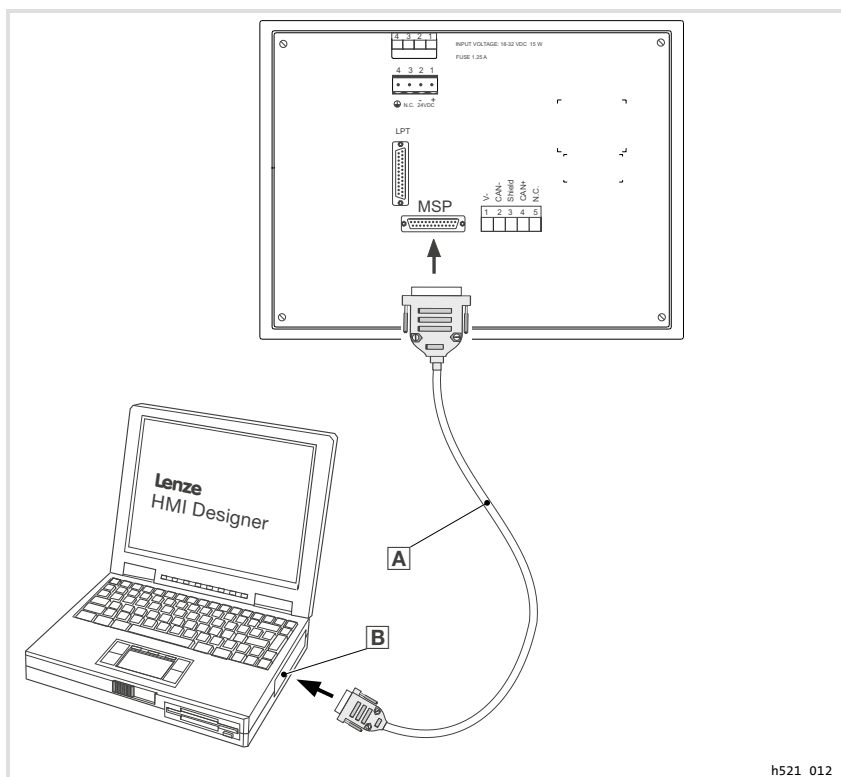


Fig.5-1 Relier l'unité de commande et le PC

- Raccorder le câble de téléchargement EPZ-H110 **A** sur le port MSP de l'unité de commande et sur COM1 ou COMx **B** du PC.



## 5.2.2 Télécharger un projet



### Remarque importante !

L'outil de conception "HMI Designer" vous permet de déterminer si, simultanément au chargement du projet, le Firmware doit être actualisé.

Il faut toujours procéder à l'actualisation du Firmware lors du premier téléchargement d'un projet dans l'unité de commande, et après une mise à jour de l'outil de conception "HMI Designer".

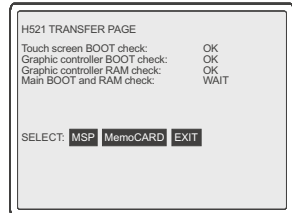
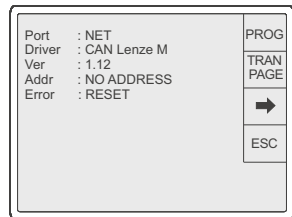
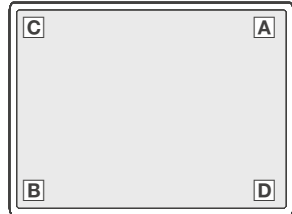


### Conseil !

Pour les exemples de projet de l'unité de commande, voir l'outil de conception "HMI Designer" **Fichier** → **Ouvrir...** → **Samples** (exemples).

Transférer le projet dans l'unité de commande  
Déconnecter le PC

Ce qu'il faut faire	
<b>A</b>	Mettre le PC sous tension et démarrer l'outil de conception "HMI Designer".
<b>B</b>	Mettre l'unité de commande sous tension.  L'initialisation de l'appareil est lancée.
<b>C</b>	L'initialisation achevée, sélectionner la page système. Pour ce faire, toucher sur l'écran les coins <ul style="list-style-type: none"> <li>en haut à droite <b>A</b> et en bas à gauche <b>B</b> ou</li> <li>en haut à gauche <b>C</b> et en bas à droite <b>D</b>.</li> </ul> Le premier coin à toucher ne doit pas contenir un champ de sélection.  La page système apparaît.
<b>D</b>	Toucher le champ "TRAN PAGE".  La page "Transfer Page" apparaît.
<b>E</b>	Toucher le champ "MSP".  L'unité de commande est prête à recevoir les données du PC.
<b>F</b>	Charger le projet souhaité de l'HMI Designer dans l'unité de commande.  ☐ "HMI Designer - Premières étapes"  Pendant le téléchargement, l'affichage "PROGRAMMING MODE" apparaît.
<b>G</b>	Après téléchargement, l'unité de commande est prête à fonctionner et peut échanger des données via le Bus Système avec les participants au bus. Le projet est gardé en mémoire après la mise hors tension.



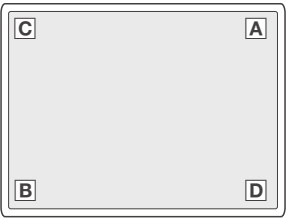
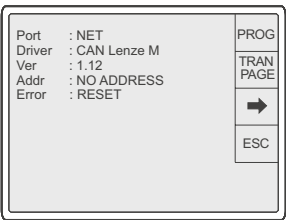
### 5.2.3 Déconnecter le PC

1. Mettre le PC hors tension.
  2. Mettre l'unité de commande hors tension.
  3. Retirer le câble de téléchargement EPZ-H110 de l'unité de commande et du PC.
  4. Mettre l'unité de commande sous tension.
- L'unité de commande est prête à fonctionner.


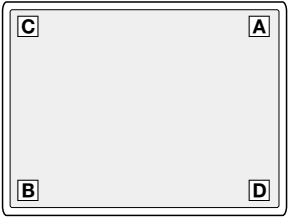
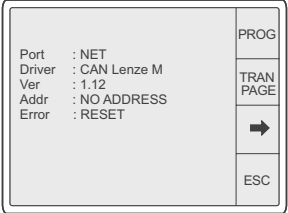





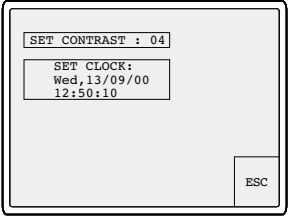
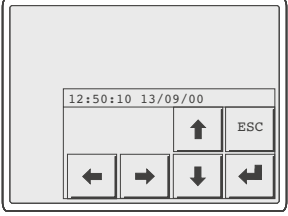
### 5.3 Messages d'état sur l'unité de commande







L'état de l'unité de commande peut être affiché à tout instant. Les informations suivantes peuvent être affichées :

- ▶ l'interface (Port),
- ▶ le nom du driver chargé (Driver),
- ▶ la version du driver chargé (Ver),
- ▶ l'adresse réseau de l'unité de commande (Addr),
- ▶ le dernier défaut apparu (Error).

Pour ...	toucher les champs ...	Exemple
<p><b>A</b> ... connaître l'état de l'unité de commande</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pour ce faire, toucher sur l'écran les coins                             <ul style="list-style-type: none"> <li>– en haut à droite <b>A</b> et en bas à gauche <b>B</b> ou</li> <li>– en haut à gauche <b>C</b> et en bas à droite <b>D</b>.</li> </ul> </li> <li>• Le premier coin à toucher ne doit pas contenir un champ de sélection.</li> </ul>		
<p><b>B</b> ... fermer l'affichage d'état</p>	<p style="text-align: center;">ESC</p>	














### 5.4 Réglages de la date/de l'heure et du contraste

Pour ...	toucher les champs ...	Exemple
<p><b>A</b> ... régler la date/l'heure et le contraste sur l'écran</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Appeler les messages d'état. Pour ce faire, toucher sur l'écran les coins           <ul style="list-style-type: none"> <li>en haut à droite <b>A</b> et en bas à gauche <b>B</b> ou</li> <li>en haut à gauche <b>C</b> et en bas à droite <b>D</b>.</li> </ul>           Le premier coin à toucher ne doit pas contenir un champ de sélection.         </li> <li>Sélectionner le menu "Date/heure et contraste".</li> </ol>		 
<p><b>B</b> ... régler la date/l'heure</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Toucher le champ "SET CLOCK" afin d'appeler le menu.</li> <li>Sélectionner le champ souhaité.</li> <li>Modifier la valeur.</li> <li>Le cas échéant, reprendre les points 2. et 3. pour modifier d'autres valeurs.</li> <li>Valider.           <ul style="list-style-type: none"> <li>Le menu "Date/heure et contraste" est affiché.</li> </ul> </li> </ol>	 ou   ou  	 

Pour ...	toucher les champs ...	Exemple
<p><b>C</b> ... régler le contraste sur l'écran</p> <p>1. Toucher le champ "SET CONTRAST" afin d'appeler le menu.</p> <p>2. Régler le contraste.</p> <p style="padding-left: 40px;">Plus de contraste</p> <p style="padding-left: 40px;">Moins de contraste</p> <p>3. Valider.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Le menu "Date/heure et contraste" est affiché.</li> </ul>	<div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="margin-bottom: 10px;"></div> <div style="margin-bottom: 10px;"></div> <div style="margin-bottom: 10px;"></div> </div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>SET CONTRAST : 04</p> <p>SET CLOCK: Wed, 13 / 09 / 00 12:50:10</p> <p style="text-align: right; border: 1px solid black; padding: 2px;">ESC</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p style="text-align: center;">CONTRAST : 04</p> <div style="display: flex; align-items: center; justify-content: flex-end; gap: 5px;"> <div style="text-align: center;"></div> <div style="text-align: center;"></div> <div style="text-align: center;"></div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">ESC</div> </div> </div>
<p><b>D</b> ... fermer le menu "Date/heure et contraste" et les affichages d'état</p>	<div style="display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-right: 5px;">ESC</div> <span>2x</span> </div>	

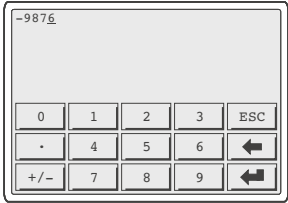
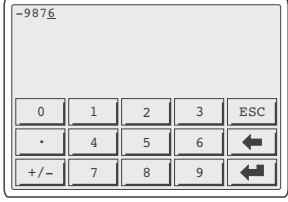
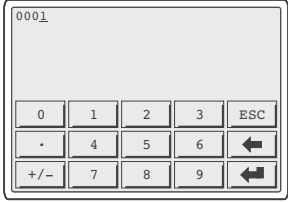
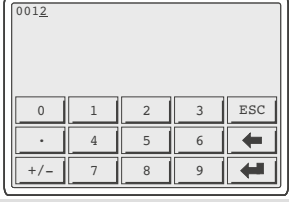
## 6 Pilotage




### 6.1 Fonction des touches

Touches		Fonction	Explication			
	...		<0> ... <9>	Touches numériques pour la saisie de données		
	+		...		<1/A> ... <6/F>	Touches alphanumériques pour la saisie hexadécimale de données
					<+/->	Entrer le signe.
					<.>	Mettre la virgule flottante.
					<Esc>	Abandonner la saisie de paramètres ; quitter les messages d'aide, d'alarme, d'information et d'état.
					<Touche de direction HAUT>	Niveau paramètres : <ul style="list-style-type: none"> <li>• sélectionner le texte dynamique précédent,</li> <li>• sélectionner le caractère alphanumérique précédent.</li> </ul>
					<Touche de direction BAS>	Niveau paramètres : <ul style="list-style-type: none"> <li>• sélectionner le texte dynamique suivant,</li> <li>• sélectionner le caractère alphanumérique suivant.</li> </ul>
					<Touche de direction GAUCHE>	Niveau paramètres : placer le curseur sur le caractère précédent.
					<Touche de direction DROITE>	Niveau paramètres : placer le curseur sur le caractère suivant.
					<Validation>	Valider la valeur entrée.

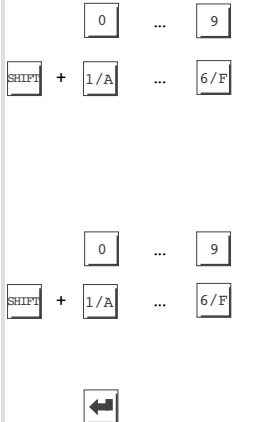
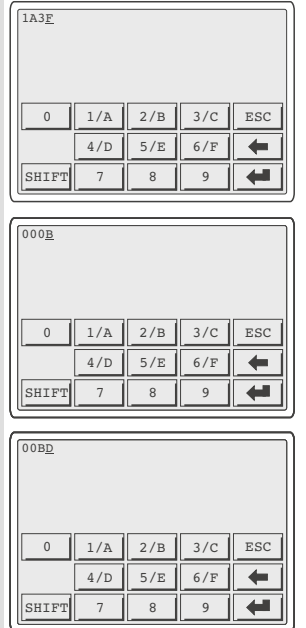
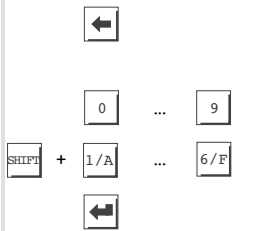
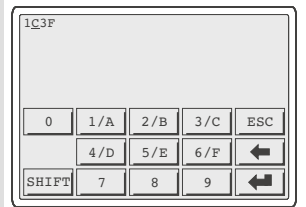
## 6.2 Entrer des données

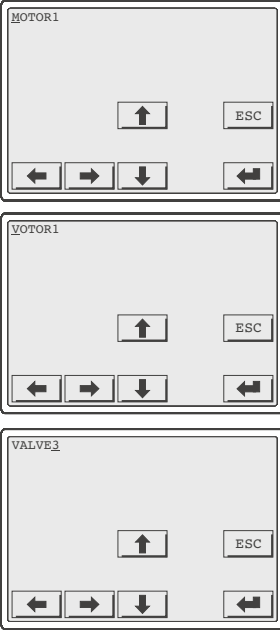
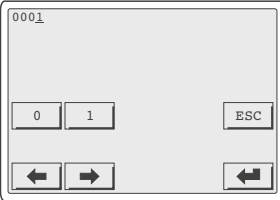
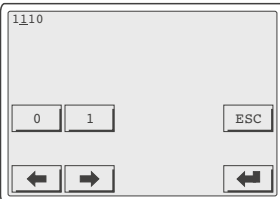
L'ordre chronologique pour la saisie et la modification des données est décrit à l'aide d'un exemple.




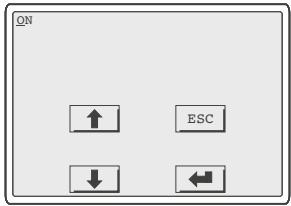







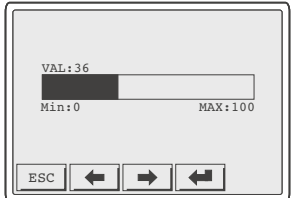
Pour ...	toucher les champs ...	Exemple
<p><b>A</b> ... appeler un menu/une page</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Toucher le champ souhaité.</li> </ul>		
<p><b>B</b> ... passer au niveau paramètres</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Toucher le champ de paramètre. <ul style="list-style-type: none"> <li>– Le curseur est placé sur le chiffre droit.</li> <li>– Dans une zone de description alphanumérique ou dynamique, le curseur est placé sur le caractère gauche (voir G ou J).</li> </ul> </li> </ul>		
<p><b>C</b> ... entrer une valeur numérique nouvelle</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Passer au niveau paramètres (voir B).</li> <li>2. Laisser le curseur sur le chiffre droit.</li> </ol> <p>3. Entrer la valeur de la première position.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Toutes les autres positions sont mises à zéro.</li> </ul> <p>4. Entrer la valeur de la position suivante.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Les chiffres entrés sont placés à gauche d'une position.</li> </ul>	<p>0 ... 9</p> <p>0 ... 9</p>	  

Pour ...	toucher les champs ...	Exemple
<p>5. Le cas échéant, mettre une virgule flottante.</p> <p><b>Remarque importante :</b> il est uniquement possible d'insérer une virgule flottante si le champ est défini comme "virgule flottante" ("Floating Point")(voir outil de conception "HMI Designer").</p> <p>6. Recommencer par 4. jusqu'à ce que la valeur complète soit entrée.</p> <p>7. Le cas échéant, entrer un signe.</p> <p>8. Valider. – Le curseur passe au niveau menu.</p>	<p style="text-align: center;">.</p> <p style="text-align: center;">+/-</p> <p style="text-align: center;">←</p>	 
<p><b>D</b> ... modifier un chiffre numérique individuel</p> <p>1. Passer au niveau paramètres (voir B).</p> <p>2. Sélectionner le chiffre souhaité.</p> <p>3. Modifier le chiffre.</p> <p>4. Valider. – Le curseur passe au niveau menu.</p>	<p style="text-align: center;">←</p> <p style="text-align: center;">0      ...      9</p> <p style="text-align: center;">←</p>	




Pour ...	toucher les champs ...	Exemple
<p><b>E</b> ... entrer une valeur hexadécimale nouvelle</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Passer au niveau paramètres (voir B).</li> <li>2. Laisser le curseur sur le chiffre droit.</li>   <li>3. Entrer la valeur de la première position. <ul style="list-style-type: none"> <li>– Toutes les autres positions sont mises à zéro.</li> </ul> <p style="text-align: right;">Valeur numérique      0      ...      9</p> <p style="text-align: right;">Valeur alphanumérique    SHIFT + 1/A      ...      6/F</p> </li> <li>4. Entrer la valeur de la position suivante. <ul style="list-style-type: none"> <li>– Les chiffres entrés auparavant sont placés à gauche d'une position.</li> </ul> <p style="text-align: right;">Valeur numérique      0      ...      9</p> <p style="text-align: right;">Valeur alphanumérique    SHIFT + 1/A      ...      6/F</p> </li> <li>5. Recommencer par 4. jusqu'à ce que la valeur complète soit entrée.</li> <li>6. Valider. <ul style="list-style-type: none"> <li>– Le curseur passe au niveau menu.</li> </ul> </li> </ol>		
<p><b>F</b> ... modifier un chiffre hexadécimal individuel</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Passer au niveau paramètres (voir B).</li> <li>2. Sélectionner le chiffre souhaité.</li> <li>3. Modifier le chiffre. <p style="text-align: right;">Valeur numérique      0      ...      9</p> <p style="text-align: right;">Valeur alphanumérique    SHIFT + 1/A      ...      6/F</p> </li> <li>4. Valider. <ul style="list-style-type: none"> <li>– Le curseur passe au niveau menu.</li> </ul> </li> </ol>		



Pour ...	toucher les champs ...	Exemple
<p><b>G</b> ... <b>modifier une valeur alphanumérique</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Passer au niveau paramètres (voir B).</li> <li>2. Sélectionner le caractère souhaité.</li> </ol> <p style="padding-left: 40px;">Lettre suivante de l'alphabet</p> <p style="padding-left: 40px;">Lettre précédente de l'alphabet</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>4. Reprendre le point 3. jusqu'à ce que la nouvelle valeur soit entrée (exemple : "VALVE").</li> <li>5. Le cas échéant, entrer un chiffre.</li> </ol> <p style="padding-left: 40px;">Chiffre suivant</p> <p style="padding-left: 40px;">Chiffre précédent</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>6. Valider. <ul style="list-style-type: none"> <li>- Le curseur passe au niveau menu.</li> </ul> </li> </ol>	<p style="text-align: center;">← ou →</p> <p style="text-align: center;">↑</p> <p style="text-align: center;">↓</p> <p style="text-align: center;">↑</p> <p style="text-align: center;">↓</p> <p style="text-align: center;">←</p>	
<p><b>H</b> ... <b>entrer une valeur binaire nouvelle</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Passer au niveau paramètres (voir B).</li> <li>2. Entrer la valeur nouvelle comme décrit à C.</li> </ol>		
<p><b>I</b> ... <b>modifier un chiffre binaire individuel</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Passer au niveau paramètres (voir B).</li> <li>2. Entrer la valeur nouvelle comme décrit à D.</li> </ol>		


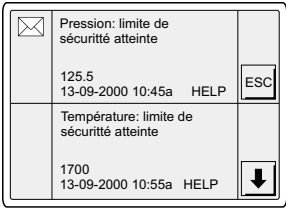


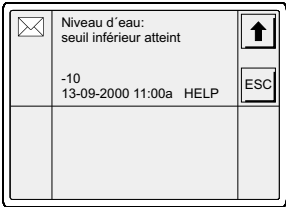

Pour ...	toucher les champs ...	Exemple
<p><b>J</b> ... <b>modifier une zone de description dynamique</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Passer au niveau paramètres (voir B).</li> <li>2. Sélectionner le texte.</li> </ol>	<p>Texte suivant </p> <p>Texte précédent </p> <ol style="list-style-type: none"> <li>3. Valider.           <ul style="list-style-type: none"> <li>– Le curseur passe au niveau menu. </li> </ul> </li> </ol>	
<p><b>K</b> ... <b>modifier un symbole dans un champ symbole</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Passer au niveau paramètres (voir B).</li> <li>2. Modifier le symbole (exemple : ►, ◀, ▲, ▼)</li> </ol>	<p>Symbole suivant </p> <p>Symbole précédent </p> <ol style="list-style-type: none"> <li>3. Valider.           <ul style="list-style-type: none"> <li>– Le curseur passe au niveau menu. </li> </ul> </li> </ol>	
<p><b>L</b> ... <b>entrer une valeur via un diagramme en barres</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Passer au niveau paramètres (voir B).</li> <li>2. Entrer la valeur.           <ul style="list-style-type: none"> <li>– “VAL” affiche la valeur entrée en numérique.</li> </ul> </li> <li>3. Valider.           <ul style="list-style-type: none"> <li>– Le curseur passe au niveau menu.</li> </ul> </li> </ol>	<p> ou </p> <p></p>	

### 6.3 Appeler un message d'information


- ▶ Les messages d'information
  - sont des textes affichés suite à un événement (exemple : la valeur réelle a dépassé une limite) ;
  - ne peuvent être appelés que pendant que l'événement déclenchant le message est actif ;
  - doivent être programmés à l'aide de l'outil de conception "HMI Designer" ;
  - ne doivent pas dépasser 4 lignes à 70 caractères (au maximum) (taille de caractère simple).
- ▶ L'avant-dernière ligne contient un champ de message configurable. Ce champ indique la taille numérique des variables activées par le message.
- ▶ La dernière ligne indique la date et l'heure d'activation du message.
- ▶  indique qu'un message d'information est activé.

#### Symboles et caractères des messages d'information




Symbole/caractères de la ligne Date/heure	Signification
	Ce message d'information a été appelé pour la première fois.
HELP	Un message d'aide est affecté au message d'information. (  127)

Pour ...	toucher les champs ...	Exemple
A ... appeler un message d'information		
B ... appeler le message précédent ou le message suivant	 ou 	
C ... fermer le message d'information		













## 6.4 Appeler un message d'alarme

- ▶ Les messages d'alarme
  - sont des textes affichables suite à un événement (exemple : la valeur réelle a dépassé une limite) ;
  - doivent être programmés à l'aide de l'outil de conception "HMI Designer" ;
  - ne doivent pas dépasser 4 lignes à 70 caractères (au maximum) (taille de caractère simple) ;
  - sont sauvegardés dans un registre d'alarmes, dans l'ordre chronologique selon la date et l'heure.
- ▶ L'avant-dernière ligne contient un champ de message configurable. Ce champ indique la taille numérique des variables activées par le message.
- ▶ La dernière ligne indique la date et l'heure d'activation du message.
- ▶  indique qu'un message d'alarme est activé.

### Symboles et caractères des messages d'alarme

Symbole <sup>1)</sup>	Caractères à la ligne Date/heure	Signification
	>	Alarme non acquitté
	#	Alarme acquitté ; cependant l'origine de l'alarme n'a pas été éliminée.
	<	Alarme non acquitté ; cependant l'origine de l'alarme a été éliminée.
	HELP	Un message d'aide est affecté au message d'alarme. (📄 127)

- 1) Si un message d'alarme a été reçu à plusieurs reprises, le symbole du dernier message reçu est affiché.

Pour ...	toucher les champs ...	Exemple									
<b>A</b> ... appeler un message d'alarme		<table border="1"> <tr> <td></td> <td>Pression: limite de sécurité atteinte 125.5 0001 &gt;13-09-2000 10:45a HELP</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>Température: limite de sécurité atteinte 1600 0006 &gt;13-09-2000 10:55a &lt;13-09-2000 10:58a HELP</td> <td>ESC</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Niveau d'eau: seuil inférieur atteint -10 0032 &gt;13-09-2000 11:00a #13-09-2000 11:05a HELP</td> <td>HIST</td> </tr> </table>		Pression: limite de sécurité atteinte 125.5 0001 >13-09-2000 10:45a HELP			Température: limite de sécurité atteinte 1600 0006 >13-09-2000 10:55a <13-09-2000 10:58a HELP	ESC		Niveau d'eau: seuil inférieur atteint -10 0032 >13-09-2000 11:00a #13-09-2000 11:05a HELP	HIST
	Pression: limite de sécurité atteinte 125.5 0001 >13-09-2000 10:45a HELP										
	Température: limite de sécurité atteinte 1600 0006 >13-09-2000 10:55a <13-09-2000 10:58a HELP	ESC									
	Niveau d'eau: seuil inférieur atteint -10 0032 >13-09-2000 11:00a #13-09-2000 11:05a HELP	HIST									
<b>B</b> ... appeler le registre d'alarmes d'un message d'alarme		<table border="1"> <tr> <td>H</td> <td>Pression: limite de sécurité atteinte 125.5 0001 &gt;13-09-2000 10:45a &lt;13-09-2000 10:48a</td> <td></td> </tr> <tr> <td>H</td> <td>Température: limite de sécurité atteinte 1600 0006 &gt;13-09-2000 10:55a &lt;13-09-2000 10:58a</td> <td>ESC</td> </tr> <tr> <td>H</td> <td>Niveau d'eau: seuil inférieur atteint -10 0032 &gt;13-09-2000 11:00a #13-09-2000 11:05a</td> <td></td> </tr> </table>	H	Pression: limite de sécurité atteinte 125.5 0001 >13-09-2000 10:45a <13-09-2000 10:48a		H	Température: limite de sécurité atteinte 1600 0006 >13-09-2000 10:55a <13-09-2000 10:58a	ESC	H	Niveau d'eau: seuil inférieur atteint -10 0032 >13-09-2000 11:00a #13-09-2000 11:05a	
H	Pression: limite de sécurité atteinte 125.5 0001 >13-09-2000 10:45a <13-09-2000 10:48a										
H	Température: limite de sécurité atteinte 1600 0006 >13-09-2000 10:55a <13-09-2000 10:58a	ESC									
H	Niveau d'eau: seuil inférieur atteint -10 0032 >13-09-2000 11:00a #13-09-2000 11:05a										
<b>C</b> ... fermer le message d'alarme											


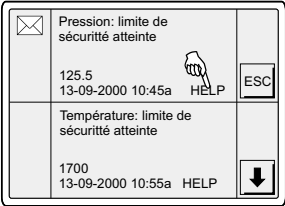



### Remarque importante !

- Si le registre d'alarmes est complet, les autres messages d'alarme ne sont plus sauvegardés.
- Le logiciel "HMI Designer" vous permet de définir des blocs d'instructions pour acquitter tous les messages d'alarme ou vider le registre d'alarmes.

## 6.5 Appeler le message d'aide

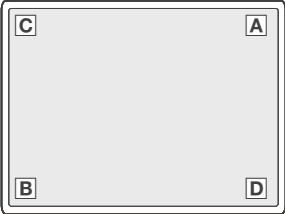
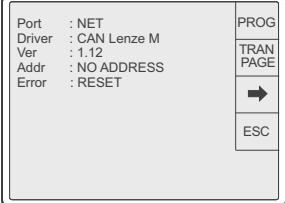
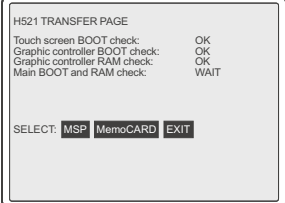
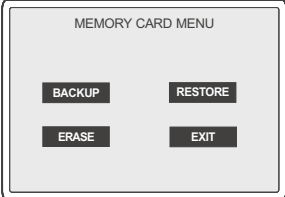

- ▶ Les messages d'aide
  - peuvent être affectés aux pages ou aux messages d'information ;
  - contiennent des conseils pratiques facilitant la commande ;
  - doivent être programmés à l'aide de l'outil de conception "HMI Designer" ;
  - ne doivent pas dépasser 16 lignes à 74 caractères (au maximum) (taille de caractère simple) pour les messages d'information ;
  - ne doivent pas dépasser 16 lignes à 80 caractères (au maximum) (taille de caractère simple) pour les pages projet.

Pour ...	toucher les champs ...	Exemple
<p><b>A</b> ... appeler le message d'aide affecté au message d'information</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Toucher le champ programmé "HELP".</li> <li>2. Fermer le message d'aide.</li> </ol>		
<p><b>B</b> ... appeler la page d'aide</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Toucher le champ programmé affecté à la fonction "Ouvrir la page d'aide".</li> <li>2. Fermer le message d'aide.</li> </ol>		

**6.6 Sauvegarde des données sur la carte mémoire 8 MO**

- ▶ Cette carte mémoire vous permet de sauvegarder et d'archiver votre projet configuré et spécifique à votre application.
- ▶ La carte mémoire avec projet sauvegardé peut être installée dans une unité de commande du même type afin de transférer le projet dans cette unité de commande.
- ▶ Le pilotage décrit par la suite ne peut être réalisé que si la carte mémoire est installée dans l'unité de commande. (📖 109)



Pour ...	toucher les champs ...	Exemple
<p><b>A</b> ... accéder à la carte mémoire</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Appeler les messages d'état. Pour ce faire, toucher sur l'écran les coins                     <ul style="list-style-type: none"> <li>en haut à droite <b>A</b> et en bas à gauche <b>B</b> ou</li> <li>en haut à gauche <b>C</b> et en bas à droite <b>D</b>.</li> </ul>                     Le premier coin à toucher ne doit pas contenir un champ de sélection.                 </li> <li>Sélectionner la page "Transfer Page".</li> <li>Sélectionner le menu "MemoCARD".</li> </ol>	  	
<p><b>B</b> ... sélectionner une fonction</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>BACKUP</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Sauvegarder le projet de l'unité de commande sur le module mémoire</li> </ul> </li> <li><b>ERASE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Effacer le contenu du module mémoire</li> </ul> </li> <li><b>RESTORE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Transférer le contenu du module mémoire à l'unité de commande</li> </ul> </li> <li><b>EXIT</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Quitter le menu MEMORY CARD MENU</li> </ul> </li> </ul>		
<p><b>C</b> ... quitter la page "Transfer Page"</p>		

# 7 Détection et élimination des défauts

## Messages de défaut

## 7 Détection et élimination des défauts

### 7.1 Messages de défaut

Appeler les messages d'état de l'unité de commande pour afficher le dernier défaut apparu. (📖 115)

Affichage	Défaut	Origine	Remède
NO ERROR	Sans défaut	-	-
PR ERROR	Echange de données erroné	La liaison entre l'unité de commande et le PC est défectueuse.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vérifier si les raccords sont bien serrés.</li><li>• Vérifier si le câble est endommagé.</li></ul>
COM BROK	Communication interrompue	Le câble de données série reliant l'unité de commande et le PC est défectueux ou n'est pas correctement connecté.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vérifier si le connecteur Sub-D est correctement enfiché.</li><li>• Echanger le câble de données série.</li></ul>
ASIC k01	Communication avec Bus Système CAN interrompue	<ul style="list-style-type: none"><li>• Câblage erroné (exemple : polarité incorrecte) du Bus Système</li><li>• Mauvais paramétrage de l'interface (vitesse de transmission, adresse, identificateur)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vérifier le câblage du Bus Système CAN (📖 108).</li><li>• Vérifier le paramétrage (📖 "HMI Designer - Premières étapes").</li></ul>
ASIC k02			
ASIC k03			
ASIC k04			
RESET			
SDOERR 6			
SDOERR 5			
SDOERR 3			

## 8 Maintenance

L'unité de commande ne nécessite aucun entretien à condition de respecter les conditions d'utilisation prescrites. (☞ 98)

- ▶ Il convient de nettoyer l'unité de commande à l'aide d'alcool éthylique dénaturé.
- ▶ Si le nettoyage à l'aide d'alcool éthylique dénaturé s'avère insuffisant et qu'il faut utiliser un autre produit nettoyant, se reporter au tableau chap. 9.1. (☞ 132).

**Stop !**

L'interface opérateur est peu résistante aux produits alimentaires acides (exemples : jus de tomate, jus de citron). En cas de projection de produits acides sur l'interface opérateur, il faut la nettoyer immédiatement sous risque de l'endommager.

Le tableau montre la résistance aux produits chimiques de l'interface opérateur (clavier, afficheur, écran tactile).

Pour les unités de commande EPM-H5xx et EPM-H6xx, Lenze vous propose des protecteurs d'écran avec une résistance améliorée aux produits chimiques mentionnés.

Substance		Unité de commande			
		EPM-H3xx	EPM-H4xx	EPM-H5xx EPM-H6xx	Avec protecteur d'écran
Acétone		—	⊗	⊗	⊙
Acide acétique	≥ 5 % < 50 %	⊗	⊗	⊗	⊙
Acide acétique glacial		—	—	⊗	⊗
Acide chlorhydrique	≥ 10 %	—	—	⊗	⊗
Acide formique	≥ 50 %	—	—	⊗	⊗
Acide nitrique	≥ 5 % < 10 %	⊗	⊗	⊗	⊙
Acide phosphorique	≥ 30 %	⊗	⊗	⊗	⊗
Acide sulfurique	≥ 50 %	⊗	⊗	⊗	⊗
Acides minéraux	concentrés	—	—	⊗	⊗
Alcool benzylique		—	—	⊗	⊗
Ammoniaque	≥ 2 %	—	—	⊗	⊗
Benzène		⊙	⊙	⊗	⊙
Chlorure de méthylène		—	—	⊗	⊗
Essence		⊙	⊗	⊗	⊙
Éthanol		⊗	⊗	⊗	⊙
Éthylène glycol		⊗	⊗	⊗	—
Gazole		⊙	⊙	⊙	⊙
Haute pression et température > 100 °C		—	—	⊗	⊗
Hydroxyde de sodium	≥ 2 %	—	—	⊗	⊗
Hydroxyde de sodium	≥ 50 %	⊗	⊗	⊗	—

## Résistance aux produits chimiques

Substance		Unité de commande			
		EPM-H3xx	EPM-H4xx	EPM-H5xx EPM-H6xx	Avec protecteur d'écran
Hypochlorite de sodium	≥ 20 %	—	—	☹	☹
Isopropanol		☺	☺	☹	☺
Méthanol		☺	☺	☹	—
Peroxyde d'hydrogène	≥ 25 %	—	—	☹	☹
Réactif d'attaque micrographique	concentré	—	—	—	☹
Tétrachloréthylène		—	—	☹	☺
Toluène		☺	☺	☹	☺
Trichloréthylène		—	—	☹	☺

EPM-H3xx EPM-H310, EPM-H312, EPM-H315

EPM-H4xx EPM-H410

EPM-H5xx EPM-H502, EPM-H505, EPM-H507, EPM-H510, EPM-H515, EPM-H520,  
EPM-H521, EPM-H525

EPM-H6xx EPM-H605

☺ L'interface opérateur résiste à la substance chimique ; aucun endommagement visible.

☹ L'interface opérateur ne résiste pas à la substance chimique ; interface opérateur endommagée par la substance.

— Non testé

**9.2**      **Index**

- A**
- Affichage, réglage du contraste, 116
  - Alimentation CC, 99
- B**
- Backup, carte mémoire 8 MO, 128
  - Bornes de raccordement, affectation, 107
  - Bus Système CAN
    - Câblage, 108
    - Support de communication, 99
- C**
- Capacité de câble, 108
  - Caractéristiques, 100
  - Caractéristiques électriques, 99
  - Carte mémoire, montage, 109
  - Carte mémoire 8 MO, sauvegarde, 128
  - Carte sauvegarde (Backup), montage, 109
  - Conditions d'utilisation
    - Humidité, 98
    - Indice de protection, 98
  - Conformité, 98
  - Contraste, réglage, 116
- D**
- Date, réglage, 116
  - Détection des défauts, 130
    - Messages de défaut, 130
  - Données, entrer des données, 119
- E**
- Ecran, 99
  - Elimination des défauts, 130
  - Encoche de montage, 105
  - Encombrements, 105
  - Extension mémoire, montage, 109
- F**
- Fonction des touches, 118
- H**
- Heure, réglage, 116
  - Homologation, 98
  - Humidité admissible, 98
- I**
- Index, 134
  - Indice de protection, 98
  - Installation, Bus Système CAN, 108
  - Installation électrique, 107
    - Affectation des bornes de raccordement, 107
  - Installation mécanique, 106
  - Interface homme-machine, 96

**M**

- Maintenance, 131**
- Mémoire, 99**
- Message d'aide, 127**
- Message d'alarme, 125**
- Message d'information, 124**
- Message de défaut, 130**
- Messages d'état, 115**
- Mise en service, 111**
  - Première mise en service, 111
- Montage, carte mémoire 8 MO, 110**
- Montage de l'unité de commande, 106**

**P**

- PC**
  - Déconnexion de l'unité de commande, 114
  - Relier l'unité de commande et le PC, 112

**Pilotage, 118**

- Plages de température, 98**
  - Réduction du courant nominal, 98

**Poids, 98****Première mise en service, 111****Projet**

- Téléchargement, 113
- Transférer un projet dans l'unité de commande, 112

**Puissance absorbée, 99****R**

- Raccordement, raccordement électrique, 99**
- Résistance aux produits chimiques, 132**
- Résistance de câble, 108**

**S****Sauvegarde des données , sauvegarde des données sur la carte mémoire 8 MO, 128****Spécifications techniques, 98****Spécifications techniques**

- Affectation de la prise, 104
- Alimentation CC, 99
- Bus Système CAN, 99
- Caractéristiques électriques, 99
- Ecran, 99
- Encoche de montage, 105
- Encombresments, 105
- Mémoire, 99
- Poids, 98
- Puissance absorbée, 99
- Raccordement électrique, 99

**T****Terminologie, 96****Type de câble, 108****U****Unité de commande**

- Affectation de la prise, 104
- Appeler le message d'aide, 127
- Appeler un message d'alarme, 125
- Appeler un message d'information, 124
- Caractéristiques, 100
- Déconnecter le PC, 114
- Entrer des données, 119
- Fonction des touches, 118
- Messages d'état, 115
- Relier l'unité de commande et le PC, 112
- Transférer un projet dans l'unité de commande, 112

**V****Variateur de vitesse, 96**



Lenze Drive Systems GmbH  
Hans-Lenze-Straße 1  
D-31855 Aerzen  
Germany

EDBPM-H521 2.0 06/2005  
© 2005  
TD23



+49 (0) 51 54 82-0



Service 00 80 00 24 4 68 77 (24 h helpline)



Service +49 (0) 51 54 82-1112

E-Mail [Lenze@Lenze.de](mailto:Lenze@Lenze.de)

Internet [www.Lenze.com](http://www.Lenze.com)